



UN
RECANTO
MAKER

É UN LUGAR
PARA...

SER CREATIVO

PONER A
PROVA
IMAXINACIÓN

EXPLORAR

PLANTEAR
RETO

CONSTRUIR

MOITO MELLOR XUNTOS,
que por separado!

Aprendemos
dos
erros!!

Si non che sae á
primeira... VOLVE A
INTENTALO!

Para que compralo
SE PODES FACELO!

con isto e moito máis

SCRATCH

aprender
programar
compartir
crear

DIY
Do It Yourself
FAINO TI
MESM@!!

TODOS
SOMOS
MAKER!

BIBLIOTECA ESPAZO CREATIVO

CEIP P. PEPE DE XAN BAÑA
ENCONTROS PLAMBE | 2018

Bibliotecas
escolares
de Galicia



A biblioteca de Fuco
CEIP PLURILINGÜE
PEPE DE XAN BAÑA



DEMOCRATIZACIÓN ACCESO Á INFORMACIÓN

VARIEDADE NOS MEDIOS E
FORMATOS TEXTUAIS

LINGUAXE DIXITAL
E ROBÓTICA

COMUNIDADES NA REDE

CULTURA MAKER

IMPRESIÓN 3D

NOVOS RETOS
LABORAIS

DIY

CAMBIO

SOCIAL

- ▶ **ALFABETIZACIÓN INFORMACIONAL**
- ▶ **ALFABETIZACIÓN MEDIÁTICA**
- ▶ **MULTIALFABETIZACIÓN**

Dominio das distintas formas de alfabetismos precisas para acceder, interpretar, criticar e participar nas novas formas emerxentes da nosa sociedade.

Implica dominio lectoescritor, multimedia, audiovisual e dixital.

**EVOLUCIÓN CONCEPTO
DE ALFABETIZACIÓN**

FOMENTO DA CREATIVIDADE

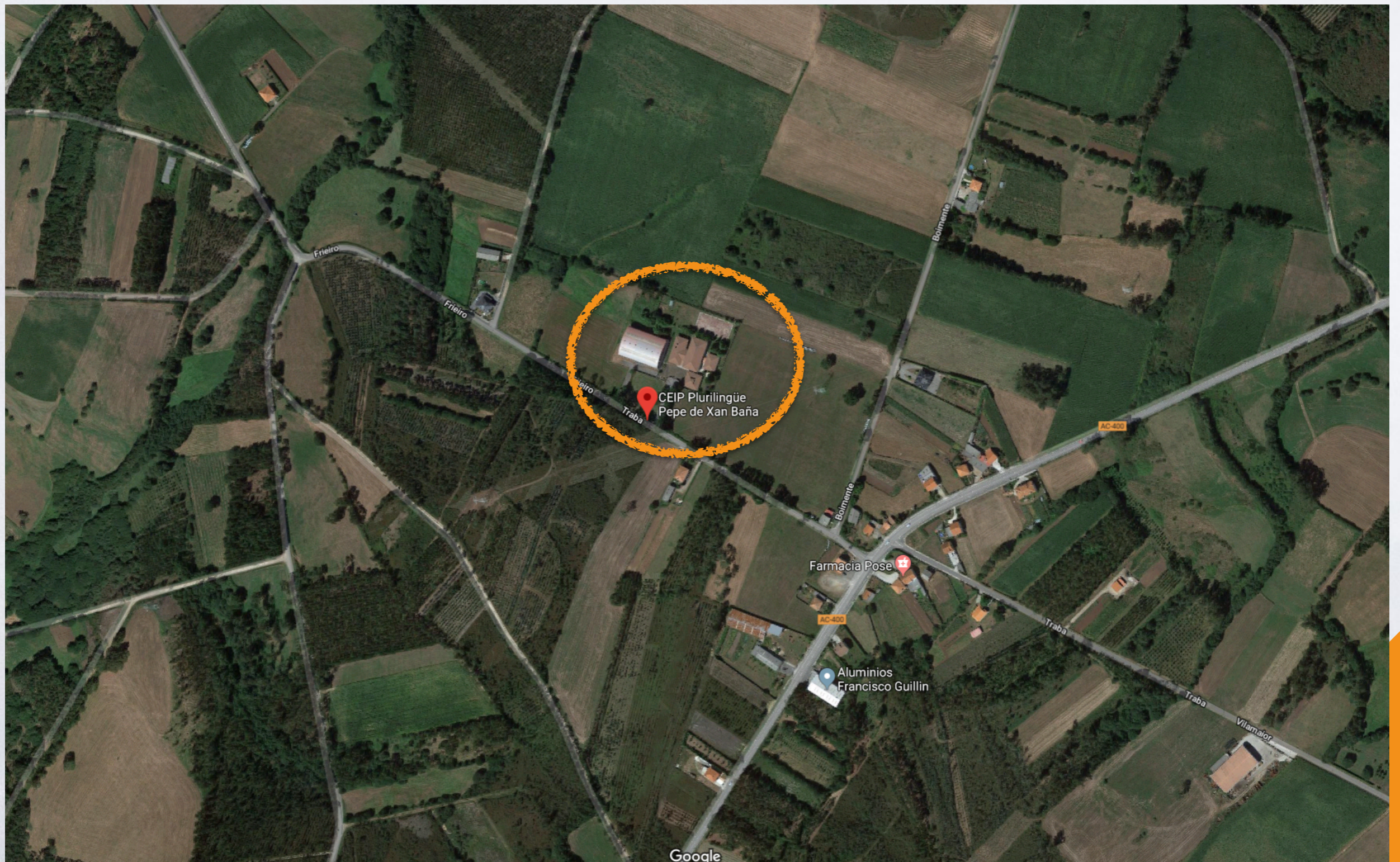
MULTIALFABETIZAÇÃO

**ALFABETIZAÇÃO
EN MULTISOORTE**

CREAÇÃO DE COMUNIDADE

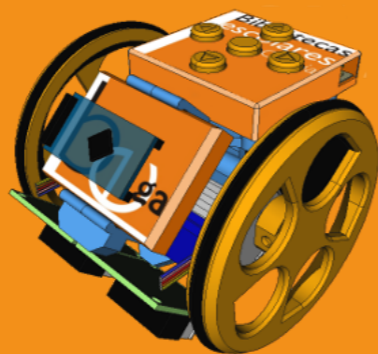
**EMPODERAMENTO
PARA UNHA SOCIEDADE PROACTIVA**

NOVOS RETOS DA ESCOLA



CONTEXTO PEPE DE XAN

PDIs



Abril 2016

PROXECTO
PILOTO
“ESCORNABOTS NA
BIBLIOTECA
ESCOLAR”



Maio 2017

CONTINUIDADE
PROXECTO
ESCORNABOTS

IMPRESIÓN 3D



Novembro 2017

PROXECTO
PILOTO
“RADIO NA BIBLIO”

**MOMENTOS
CLAVE**

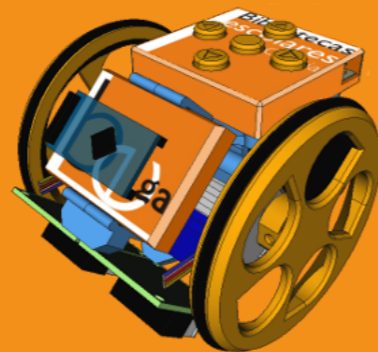
ALFABETIZACIÓN INFORMACIONAL

ALFABETIZACIÓN MEDIÁTICA

PDI's



25 anos de Pepe de Xan Baña. O documental



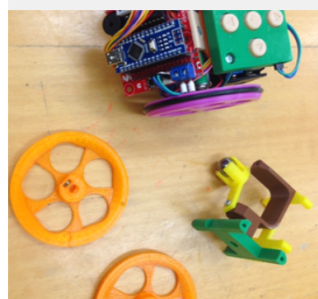
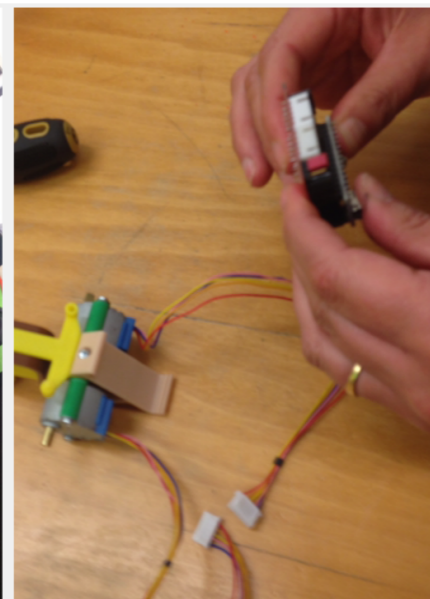
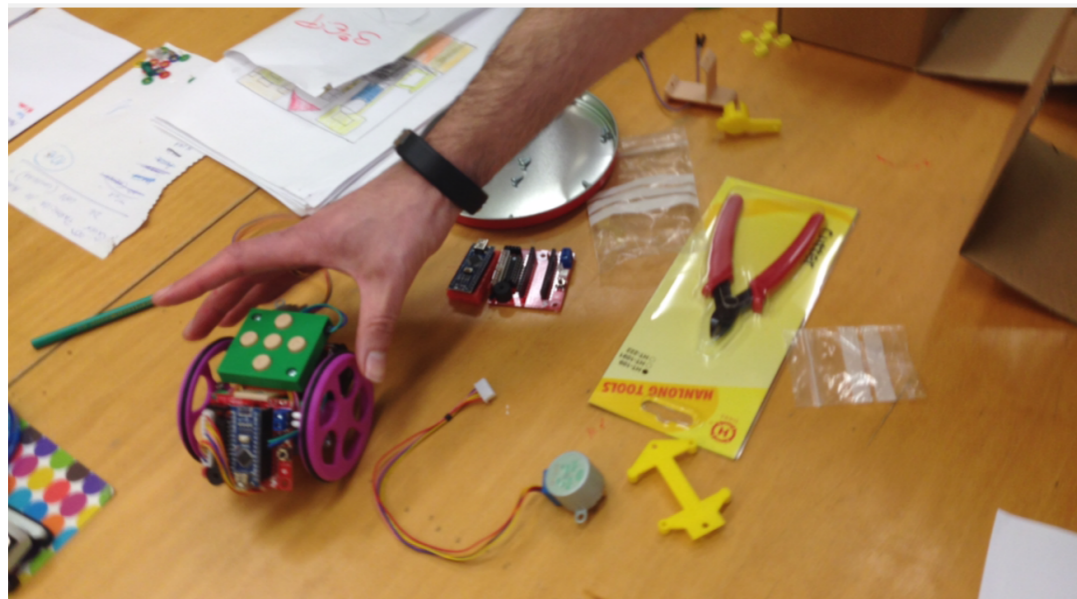
Abril 2016

PROXECTO
PILOTO
“ESCORNABOTS NA
BIBLIOTECA
ESCOLAR”

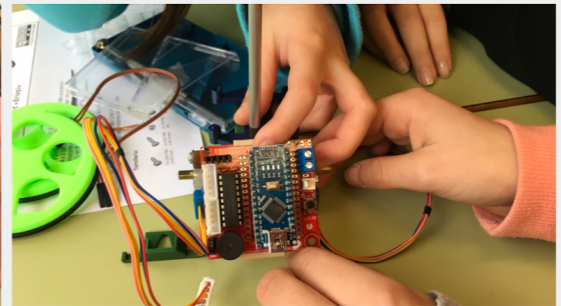
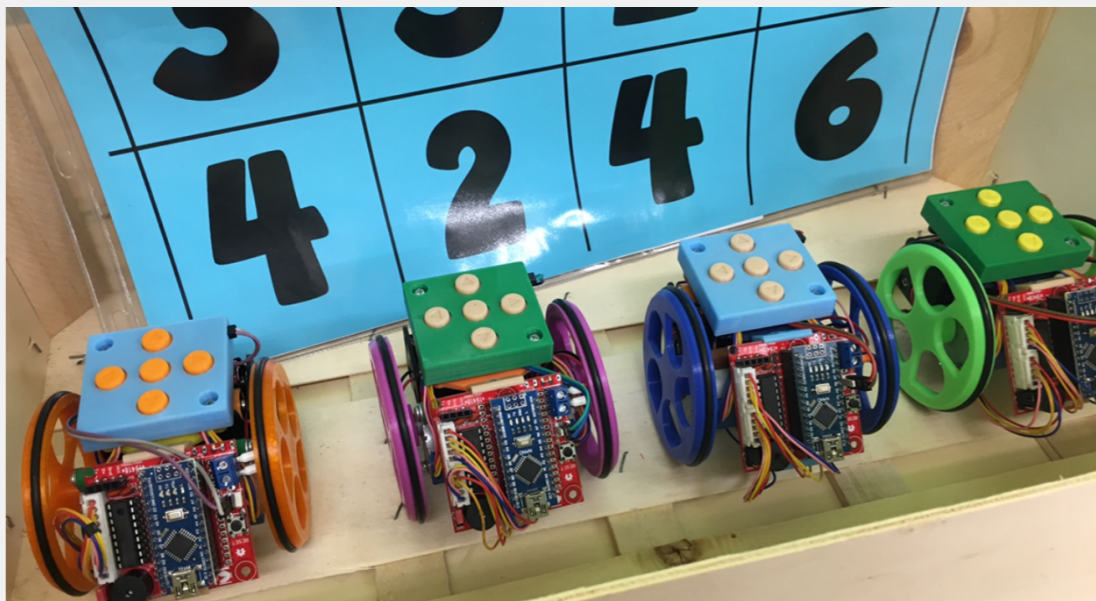
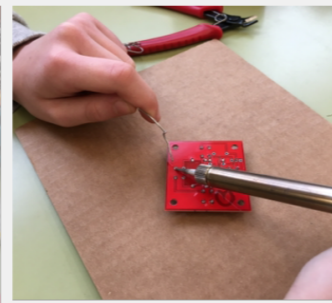
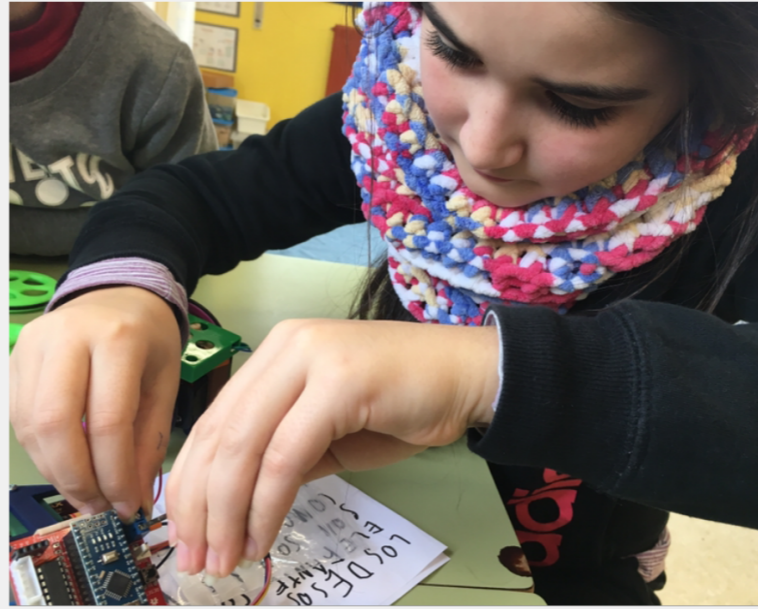
RECANTO MAKER



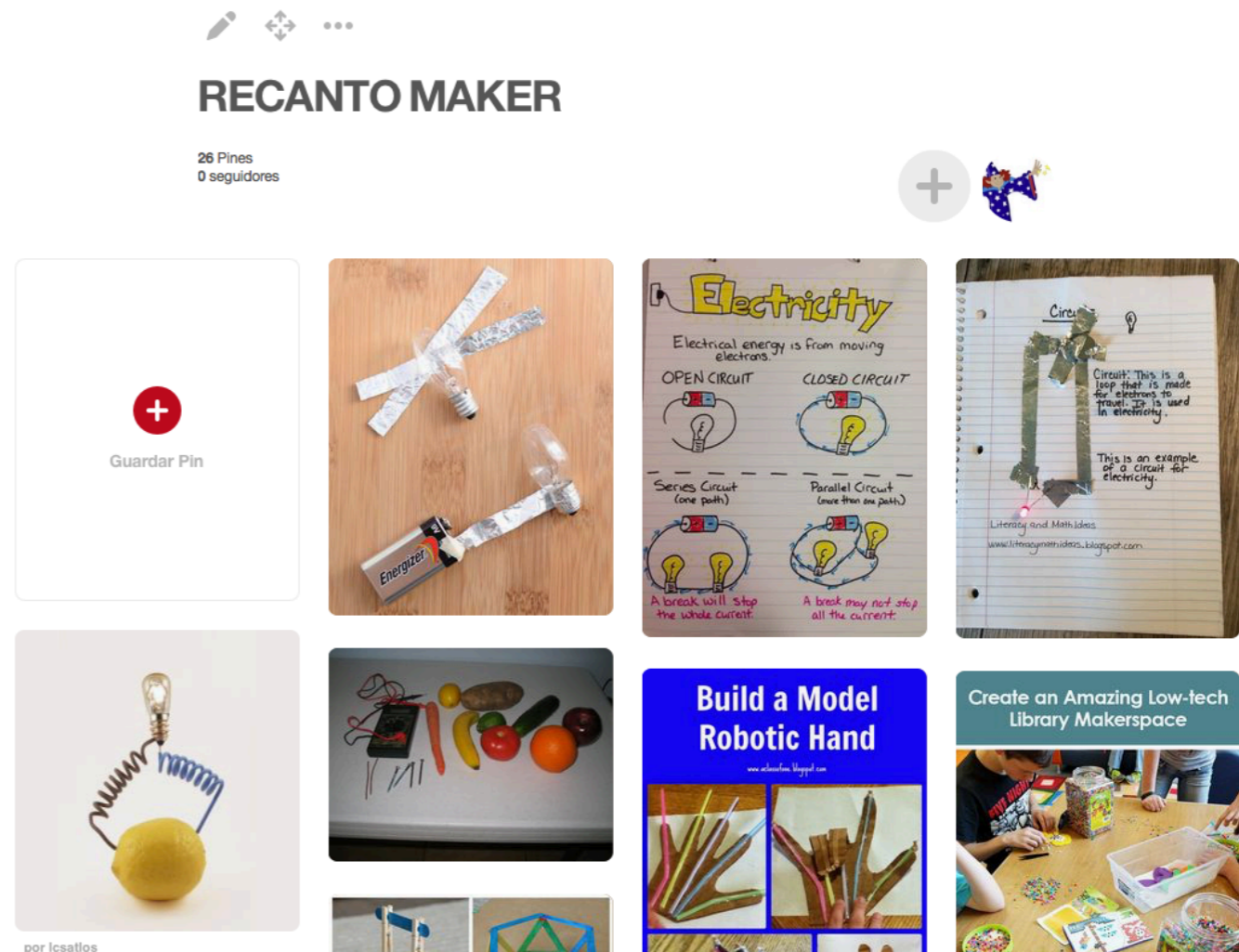
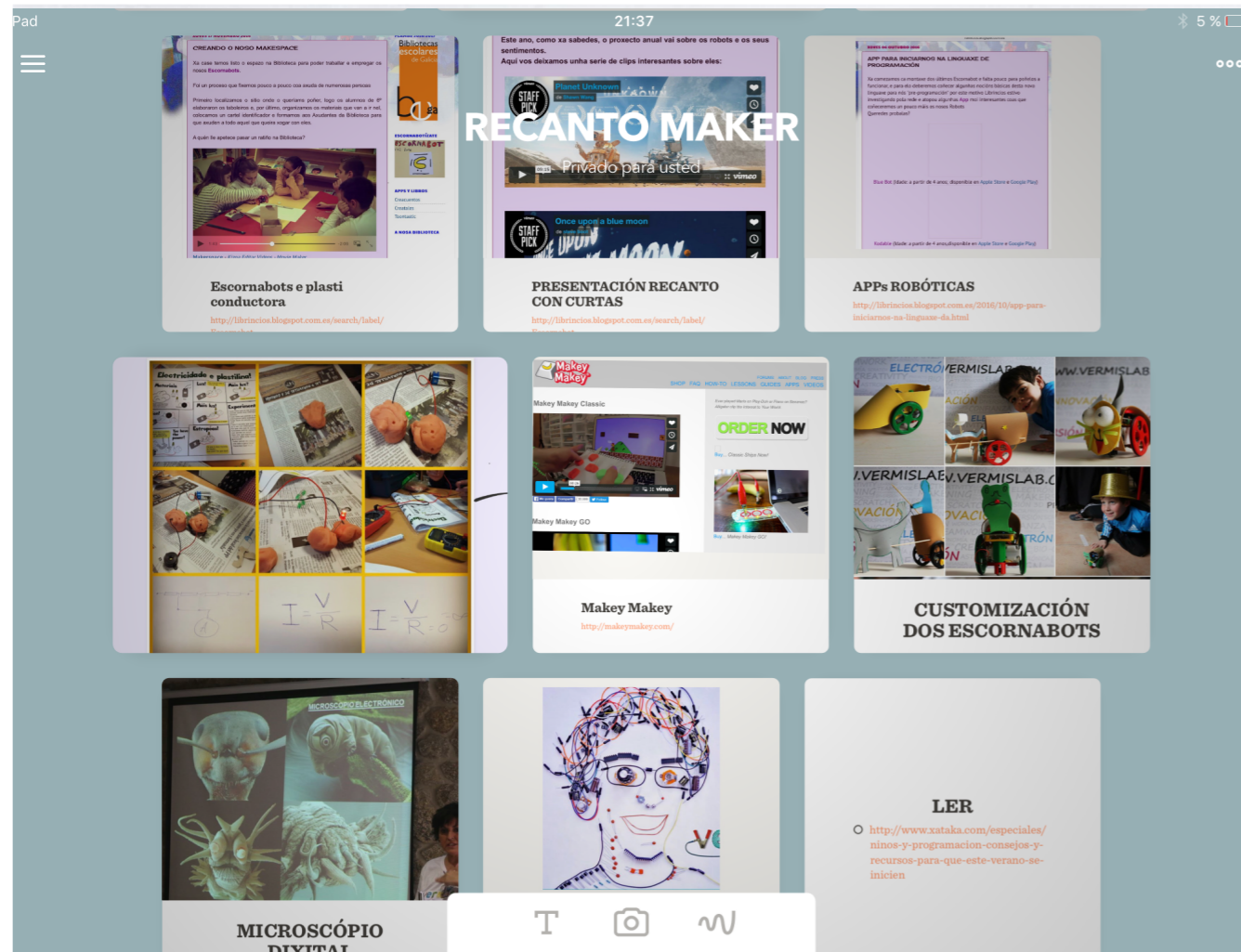
primeiros pasos



MONTAXE ESCORNABOTS

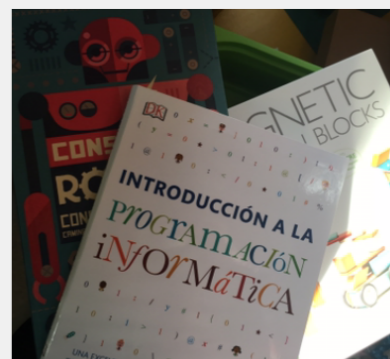


INVESTIGACIÓN



RECOLLIDA DE IDEAS
dinámicas - materials - espazos

e PLANIFICACIÓN



polo Nadal chega
o Rei Apalpanoel



MONTAXE DO MOBLE

UN
**RECANTO
MAKER**

É UN LUGAR
PARA...

SER CREATIVO

**PONER A
PROBA A
IMAXINACIÓN**

EXPLORAR

**PLANTEAR
RETOS**

CONSTRUIR



Aprendemos
dos
erros!!

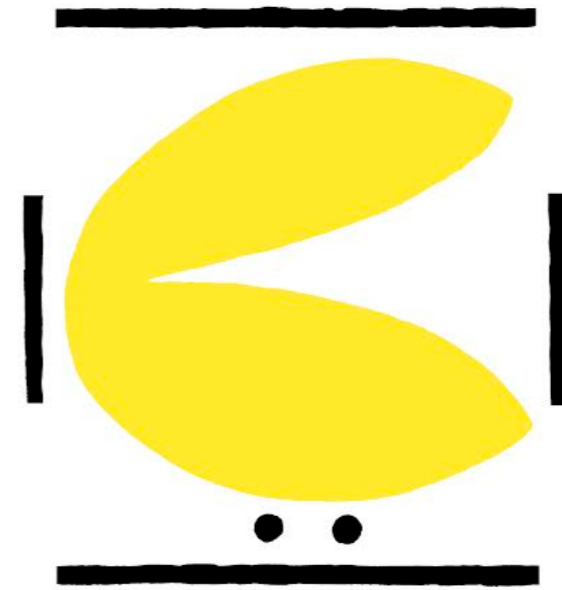
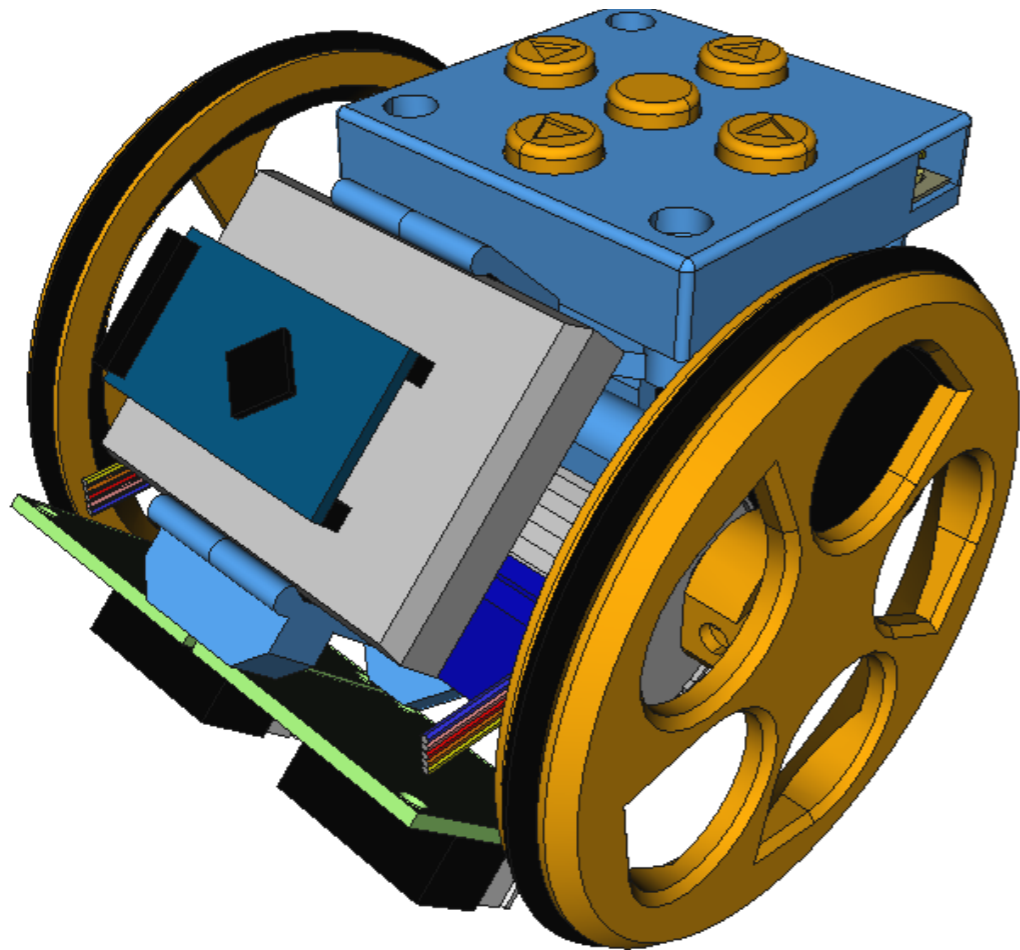
Si non che sae á
primeira... **VOLVE A
INTENTALO!**



DIY
Do It Yourself
**FAINO TI
MESM@!!**

**TODOS
SOMOS
MAKER!**

DESEÑO LONA



ESCORNABOTS

Proyecto de
hardware libre

MATERIAIS RECANTO

littleBits™

"FAI ALGO QUE
FAGA ALGO"



MATERIAIS RECANTO



Que é littleBits?

KIT DELUXE littleBits



ENTRADAS



CONECTORES



SAÍDAS

MATERIAIS RECANTO



tegu

MATERIAIS RECANTO

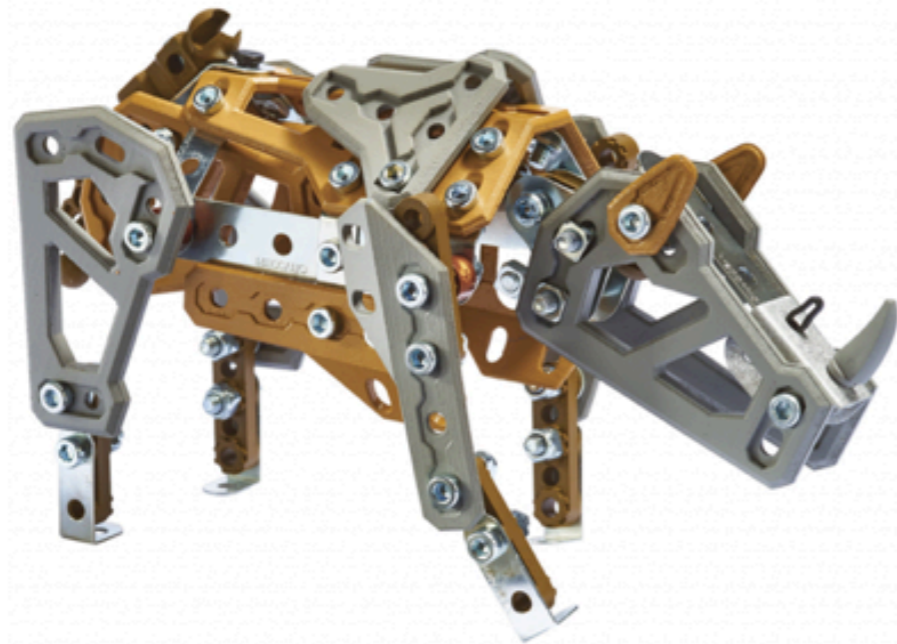


MATERIAIS RECANTO



MATERIAIS RECANTO

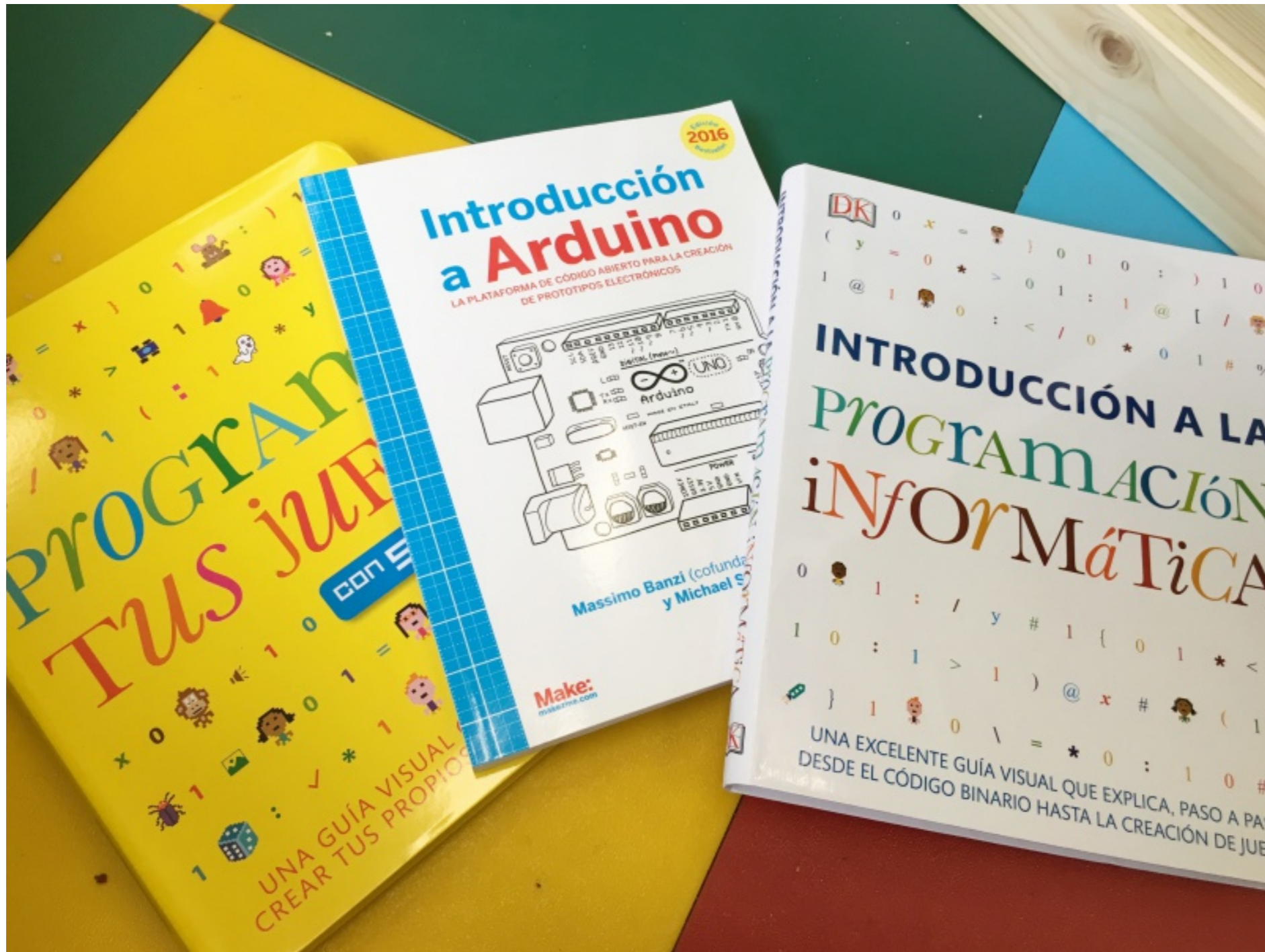
MECCANOTM
M A K E R S Y S T E M



MATERIAIS RECANTO



MATERIAIS RECANTO



MATERIAIS RECANTO



UN
RECANTO
MAKER

É UN LUGAR
PARA...

SER CREATIVO

PONER A
PROBA A
IMAXINACIÓN

EXPLORAR

PLANTEAR
RETO

CONSTRUIR



MOITO MELLOR XUNTOS,
que por separado!

Aprendemos
dos
erros!!



Si non che sae á
primeira... VOLVE A
INTENTALO!

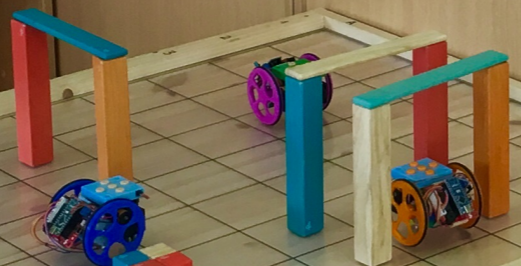
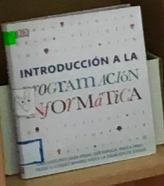
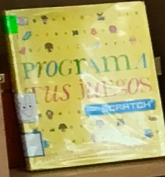


Para que compralo
SE PODES FACELO!



TODOS
SOMOS
MAKER!

DIY
Do It Yourself
FAINO TI
MESM@!!





RECANTO MAKER

CEIP PLURILINGÜE PEPE DE XAN BAÑA

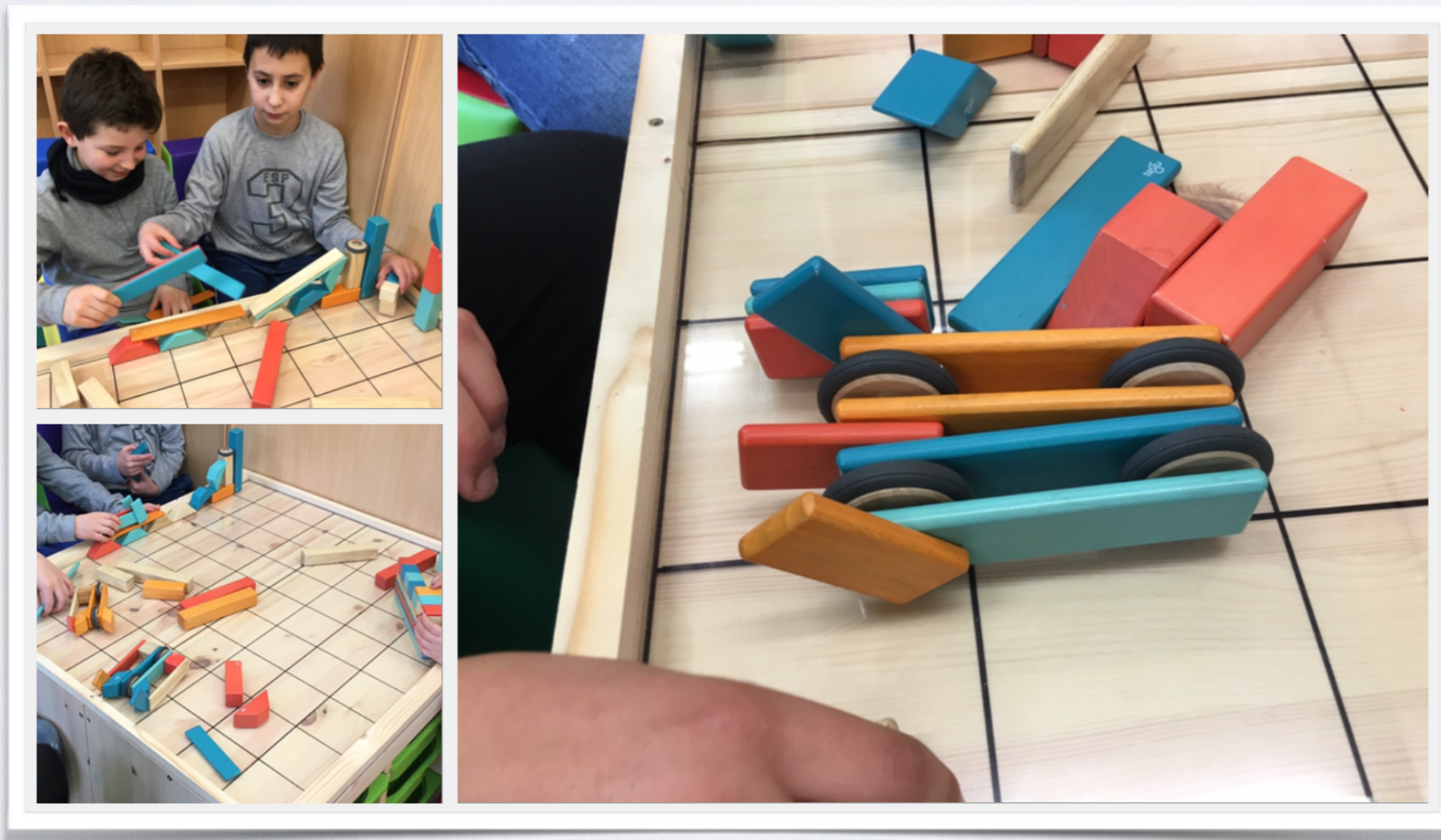
ESCORNABOT
Proxecto de
hardware libre
Montaxe dun escornabot



PRESENTACIÓN RECANTO

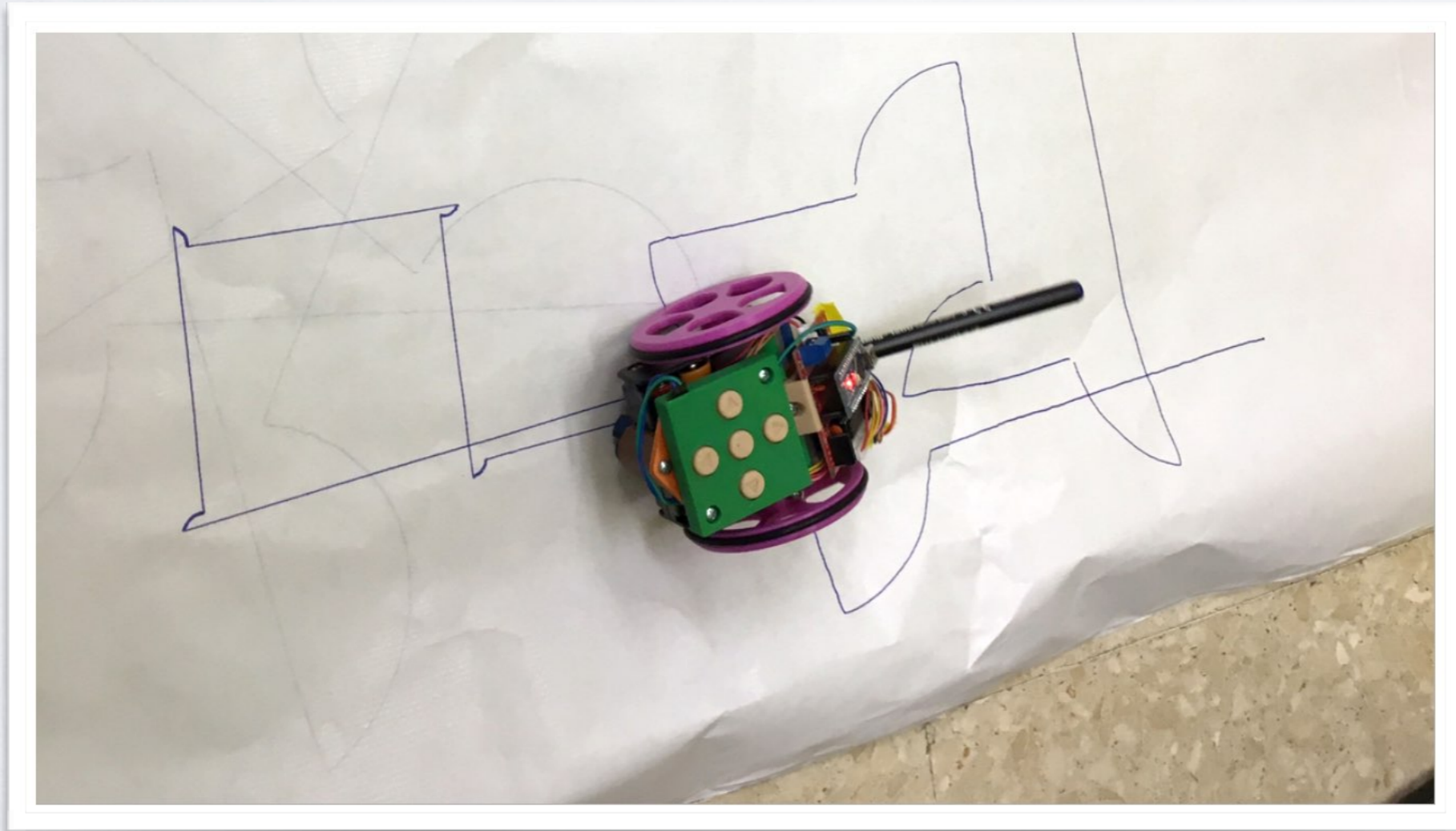


OBRADOIROS MAKER INTERNIVEL



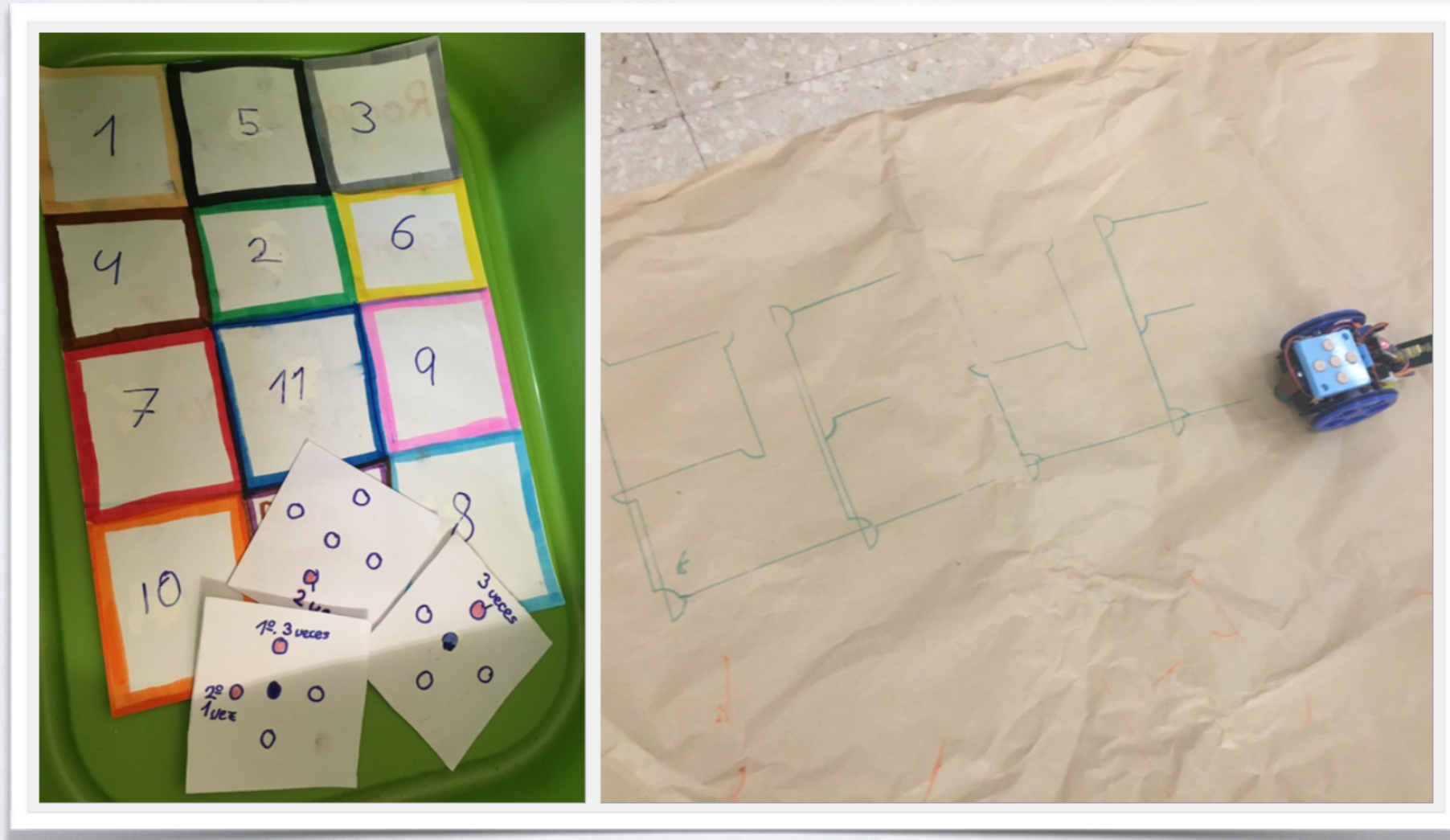
construcción con bloques Tegu

DINÁMICAS LIBRES



escritura con escornabots

DINÁMICAS LIBRES



planificación de xogos (CDU)

DINÁMICAS LIBRES



Importante!
Deixar marxe
preciso para o xiro

xogos de circulación

DINÁMICAS LIBRES



experimentación con Little-Bits

DINÁMICAS LIBRES



xogos de programación (temáticas varias)

DINÁMICAS LIBRES



montaxe de mecanos

DINÁMICAS LIBRES



circuítos

DINÁMICAS LIBRES



tarjetas de circuitos e lateralidade

DINÁMICAS LIBRES



montaxe de robots

DINÁMICAS LIBRES



montaxe Engino (enerxía solar)

DINÁMICAS LIBRES



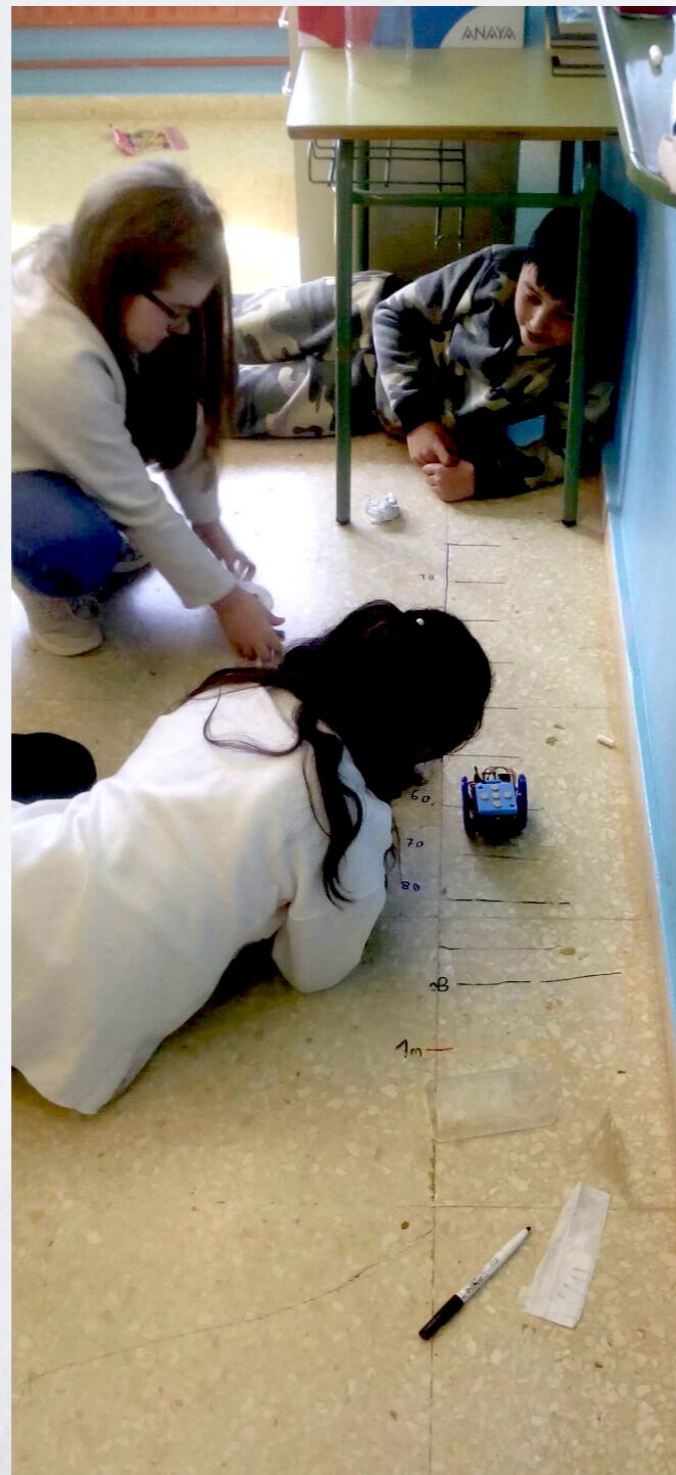
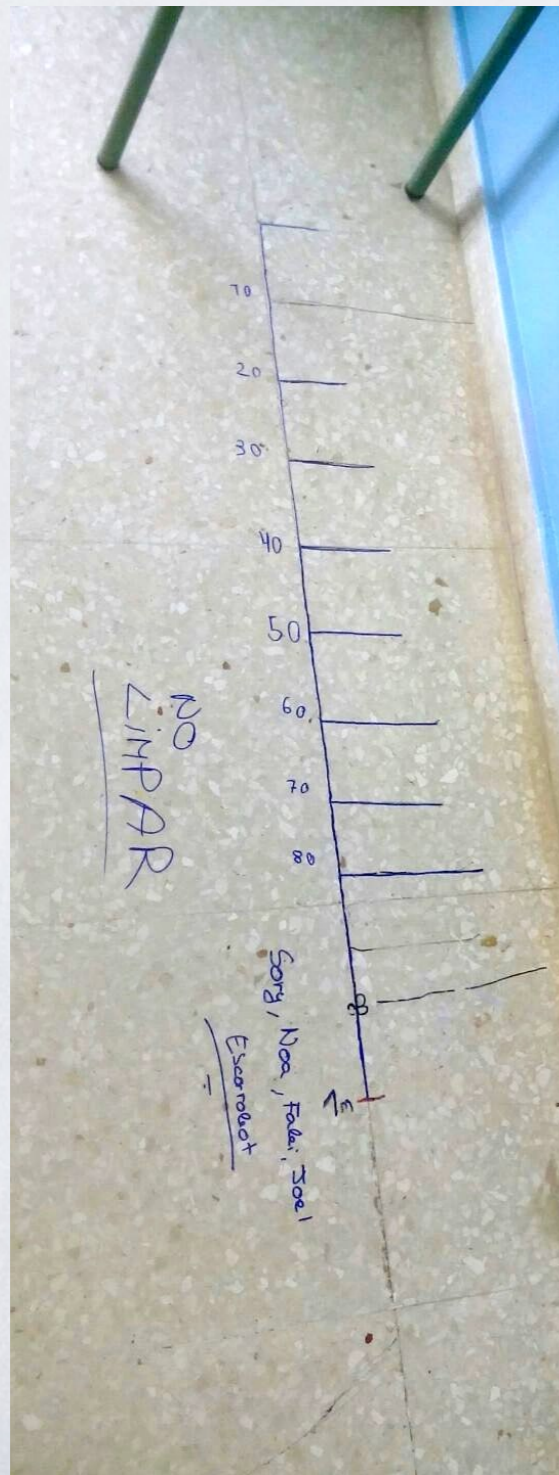
DINÁMICAS LIBRES



RECANTO MAKER

CEIP PLURILINGÜE PEPE DE XAN BAÑA

DINÁMICAS LIBRES



traballo de medida

DINÁMICAS NAS AULAS

ESCORNABOT

15

Estiman 15 avances para percorrer todas as mesas.

Volta. debate entre si precisa 2 ou 3 giros
2 xiros. e 15 de volta

NON CHEGAN Enganchou na mesa.

— Chegou \pm á metade e na
mesa perdeu 2 movementos.

Logo cantos movementos empregou ata Iker?

13.

— VOLVEMOS A ESTIMAR.

DEBATE. 32 ESTIMAMOS 32 avances para superar
a distancia.

É XITO !! Con 32 avances
fai xusto a distancia requerida.



estimación de distancias

DINÁMICAS NAS AULAS

^ ^ ^ > ^ ^ = YOEL / ALEX / ALBERTO

^ ^ > = OLAYA / ALBA / LUANA / MARÍA

^ ^ ^ > ^ = VALERIA / LUCÍA

^ ^ ^ ^ > > = SAÚL / NOA

^ ^ ^ > v v v = AMANDA / IKER / DIEGO

programación e control do erro

DINÁMICAS NAS AULAS



orientación espacial e iniciación á programación

DINÁMICAS NAS AULAS

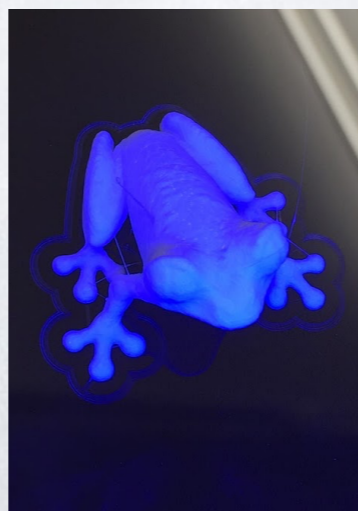
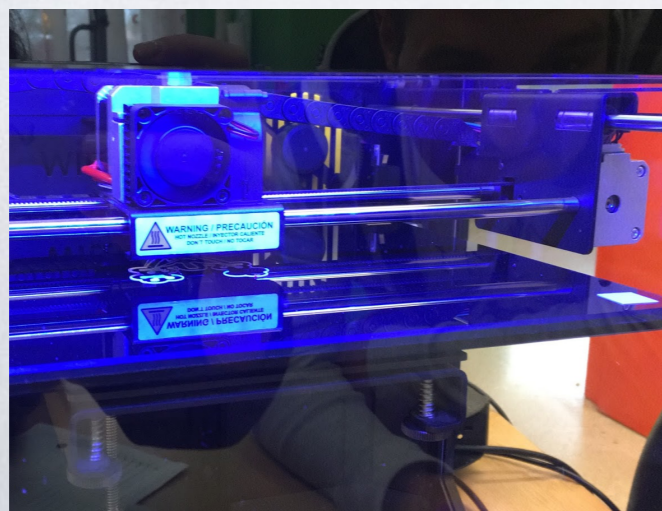
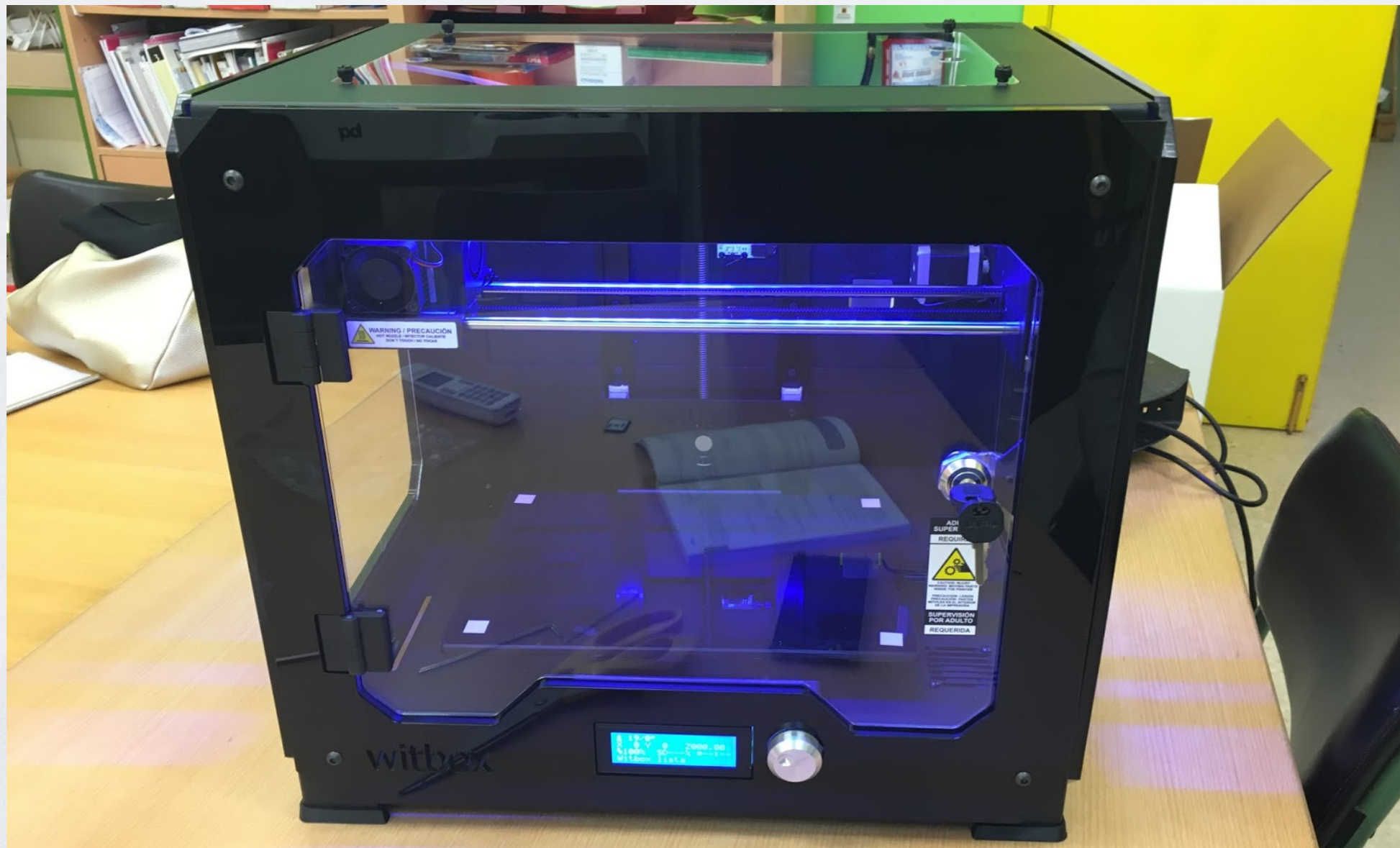


Maio 2017

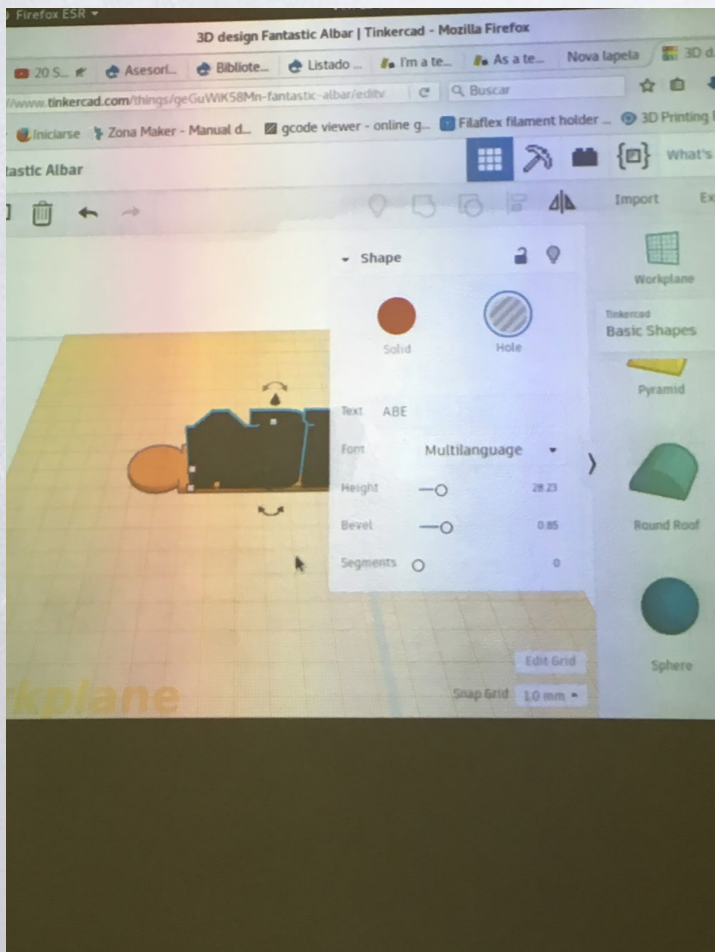
**CONTINUIDADE
PROXECTO
ESCORNABOTS**

IMPRESIÓN 3D

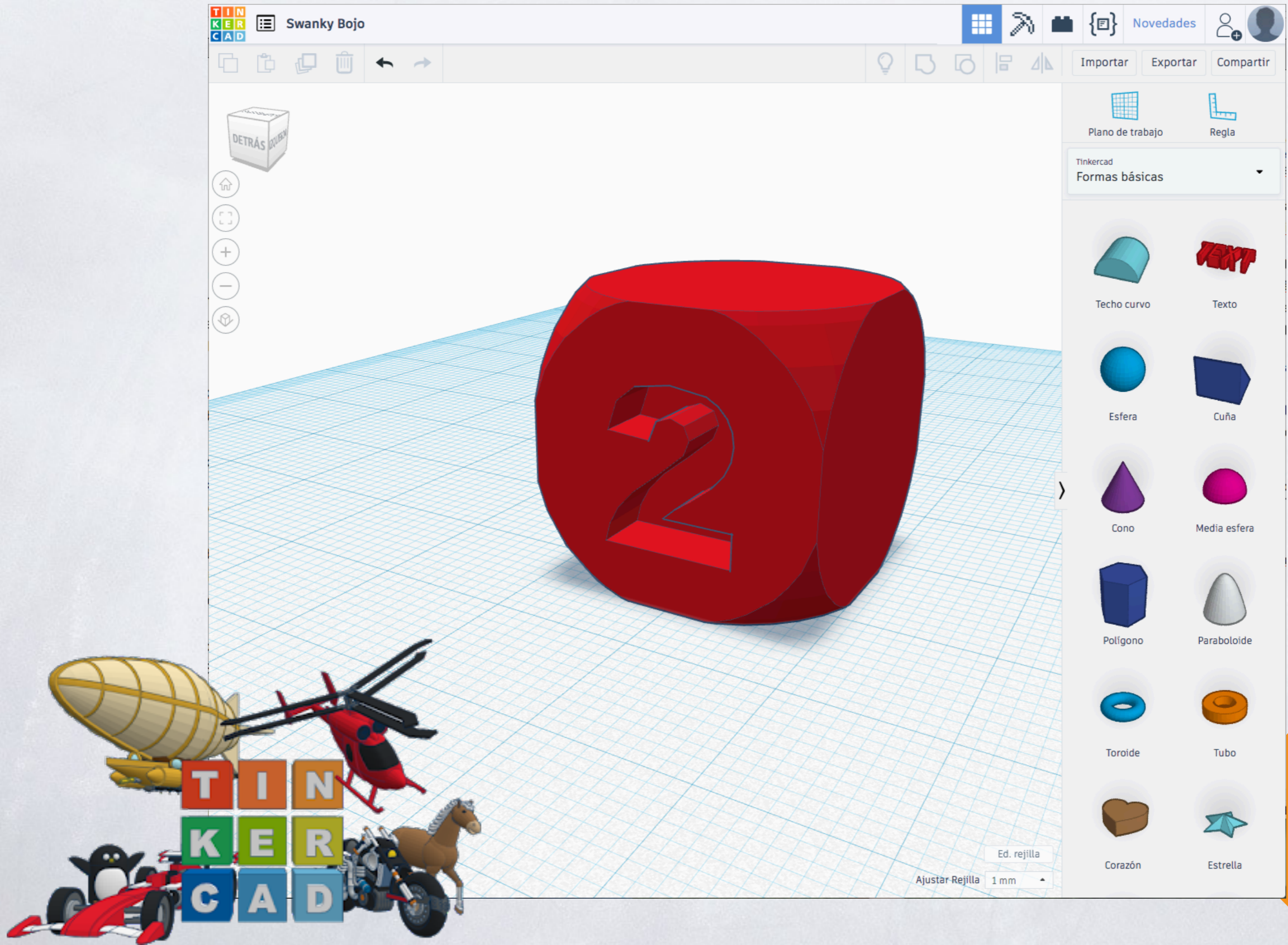
IMPRESIÓN 3D



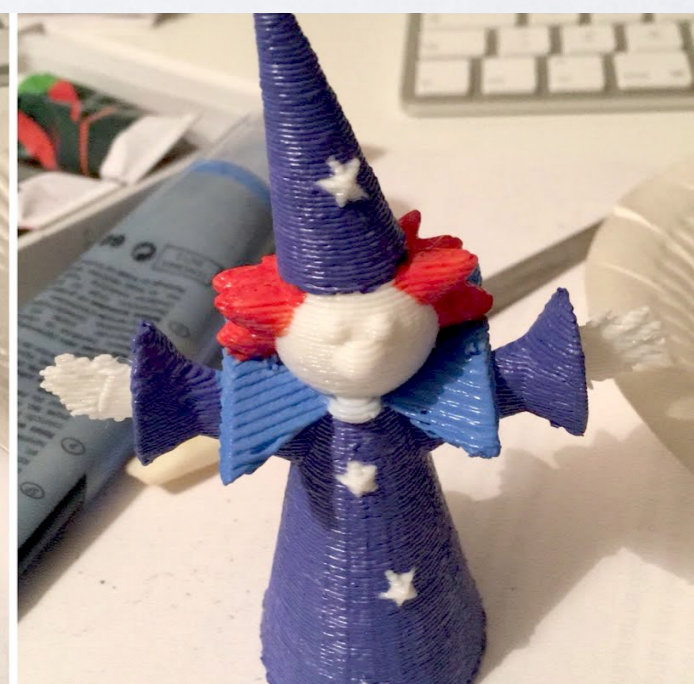
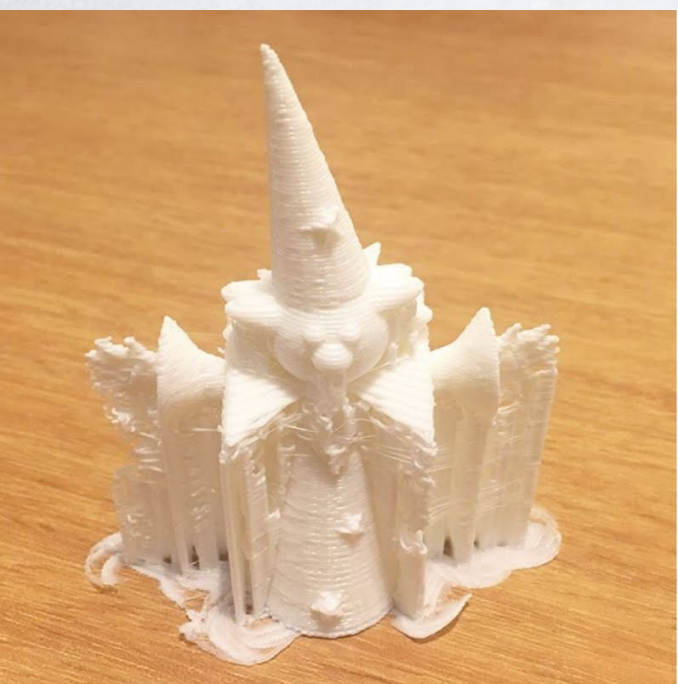
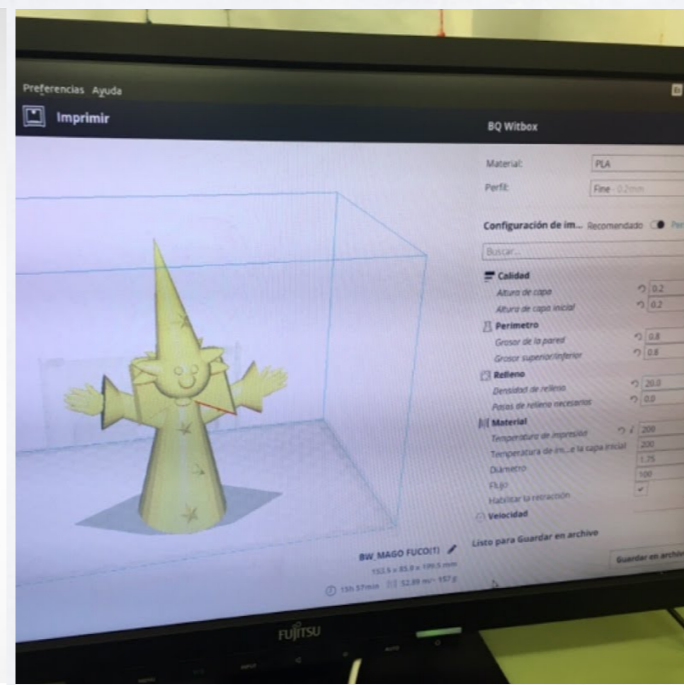
RECIBIMOS IMPRESORA 3D



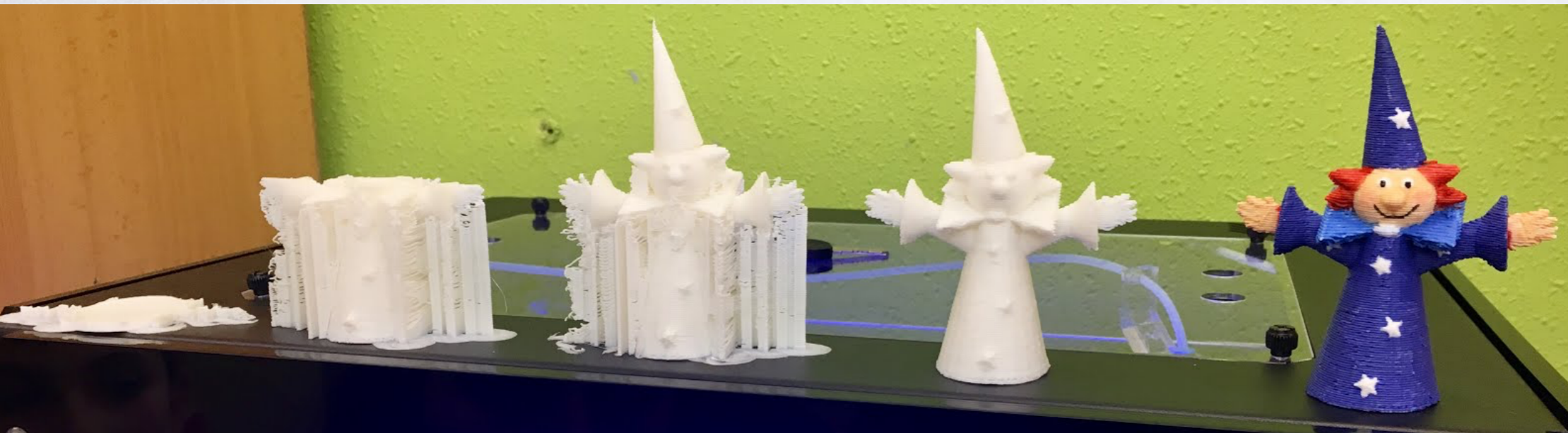
FORMACIÓN



COMEZAMOS A ARGALLAR



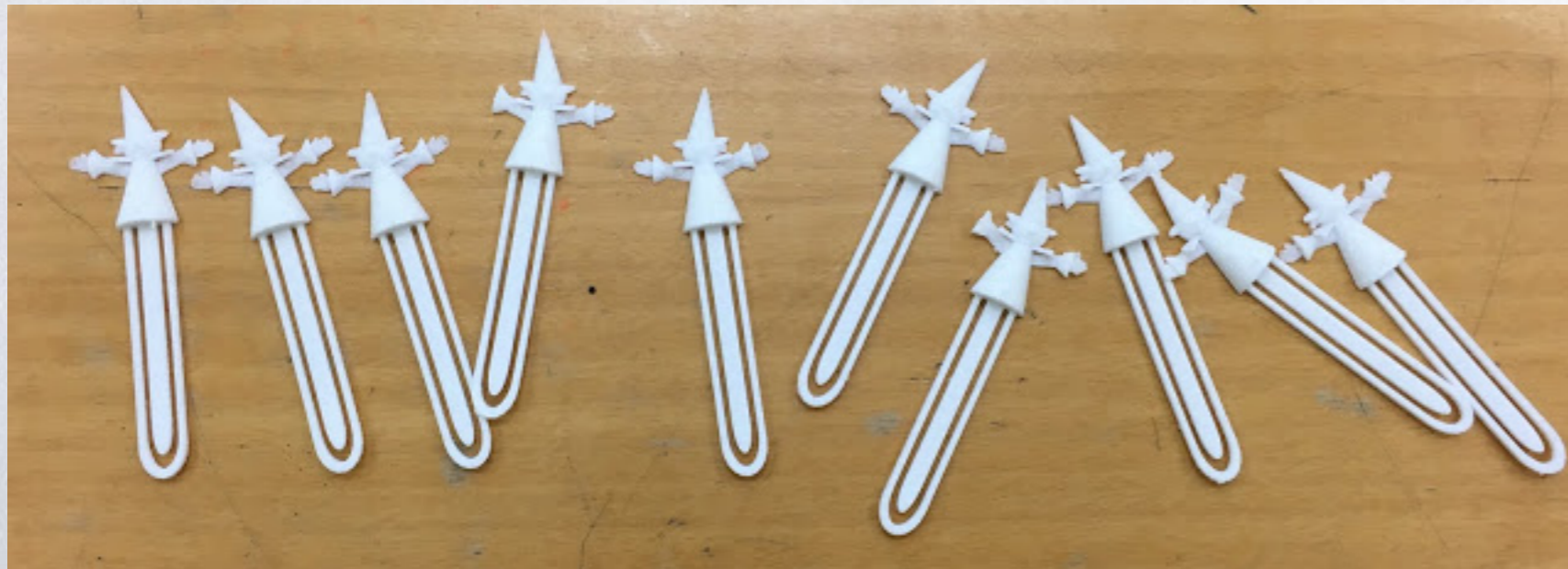
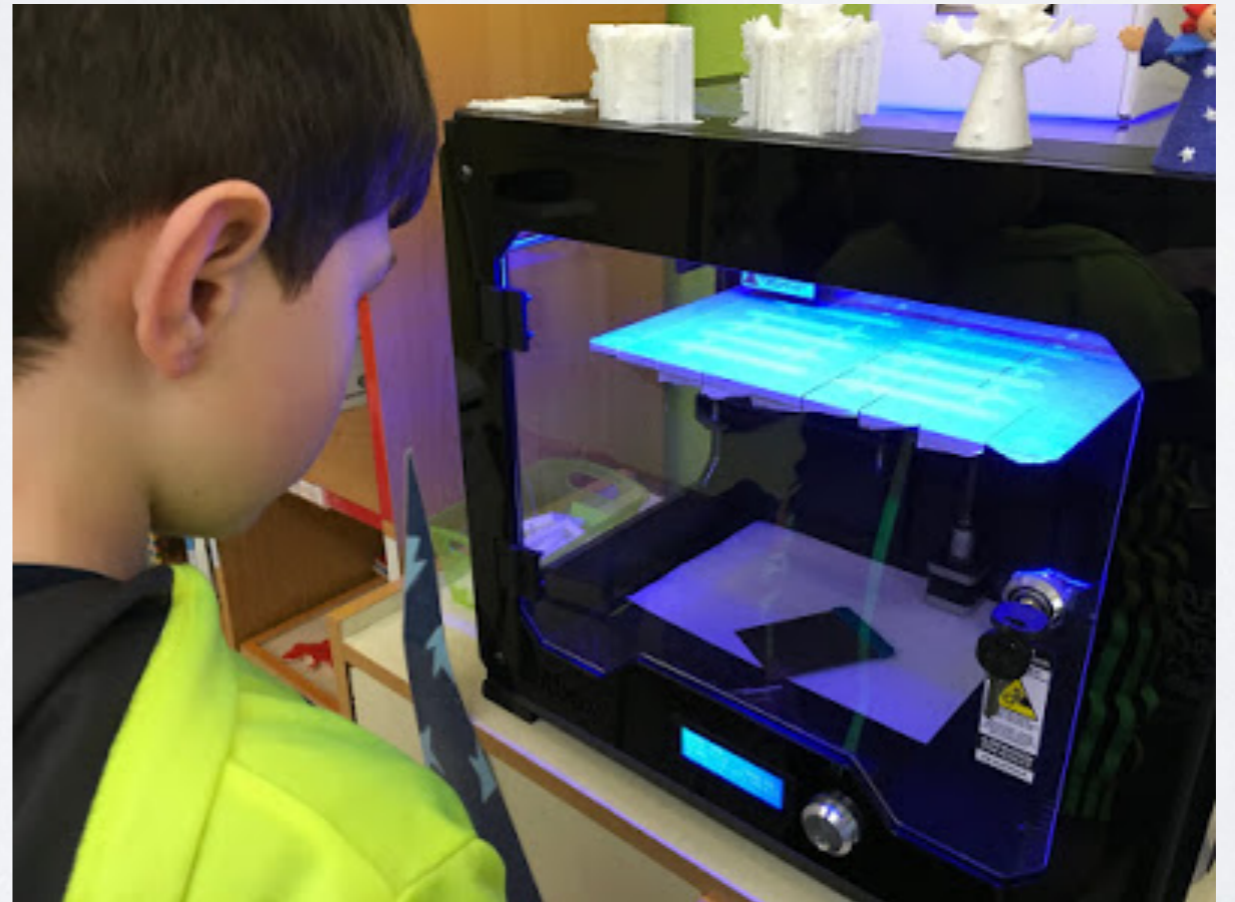
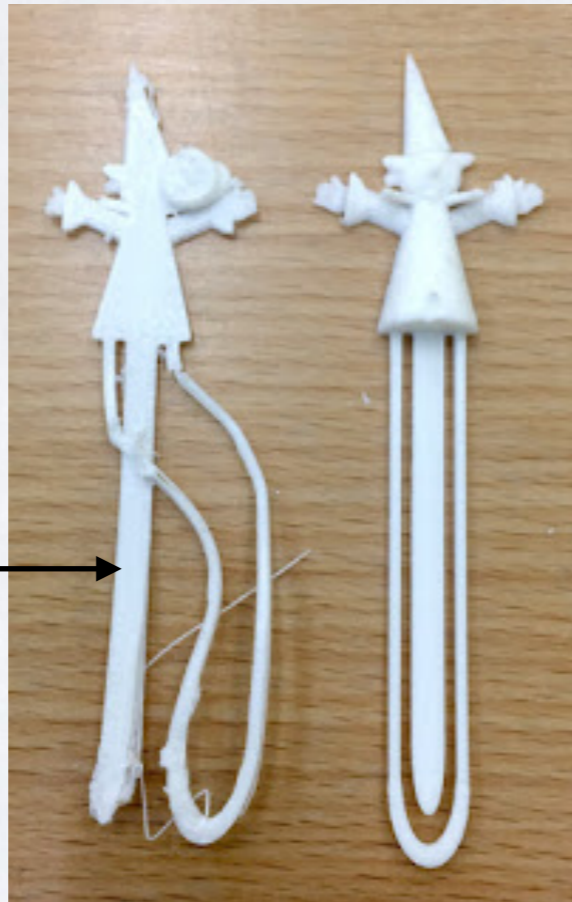
DESEÑAMOS A FUCO 3D



DESEÑAMOS A FUCO 3D



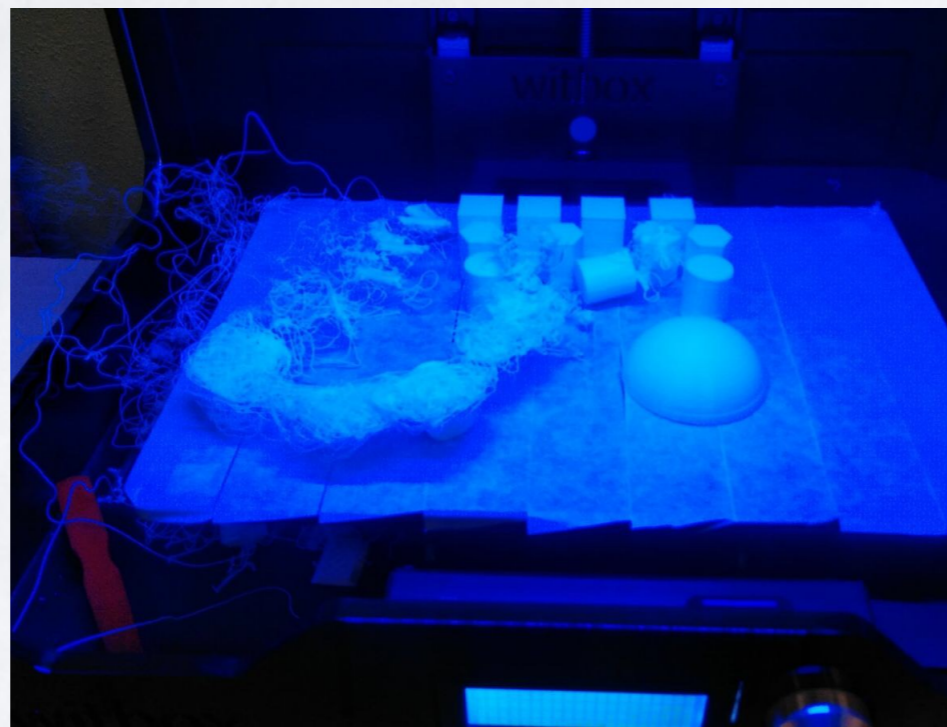
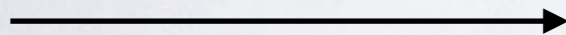
A importancia de calibrar ben a cama



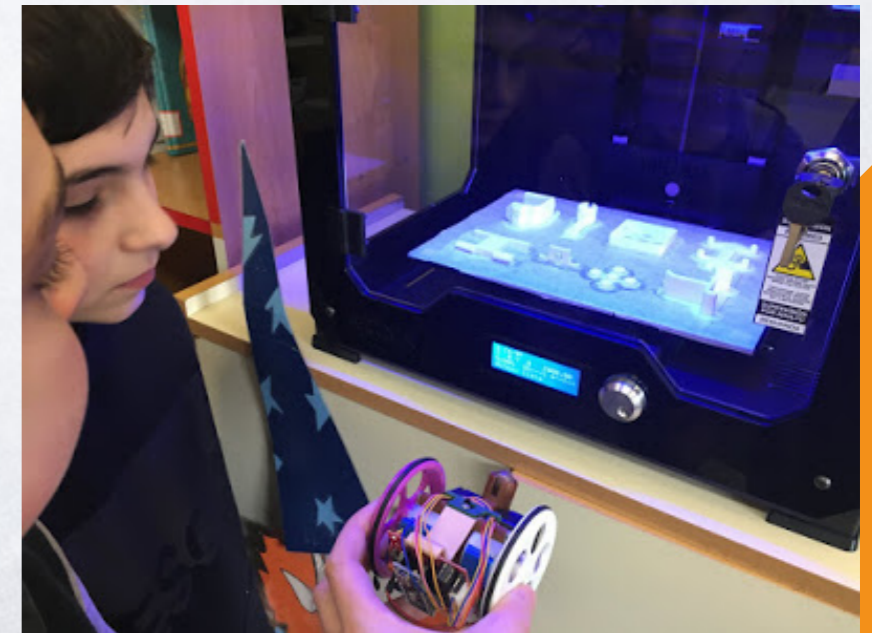
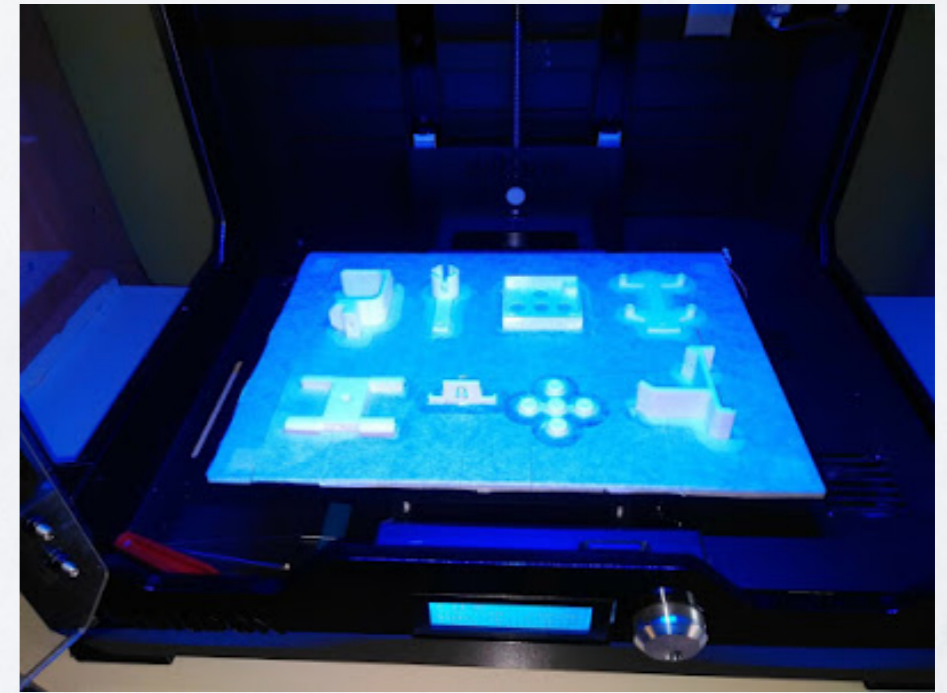
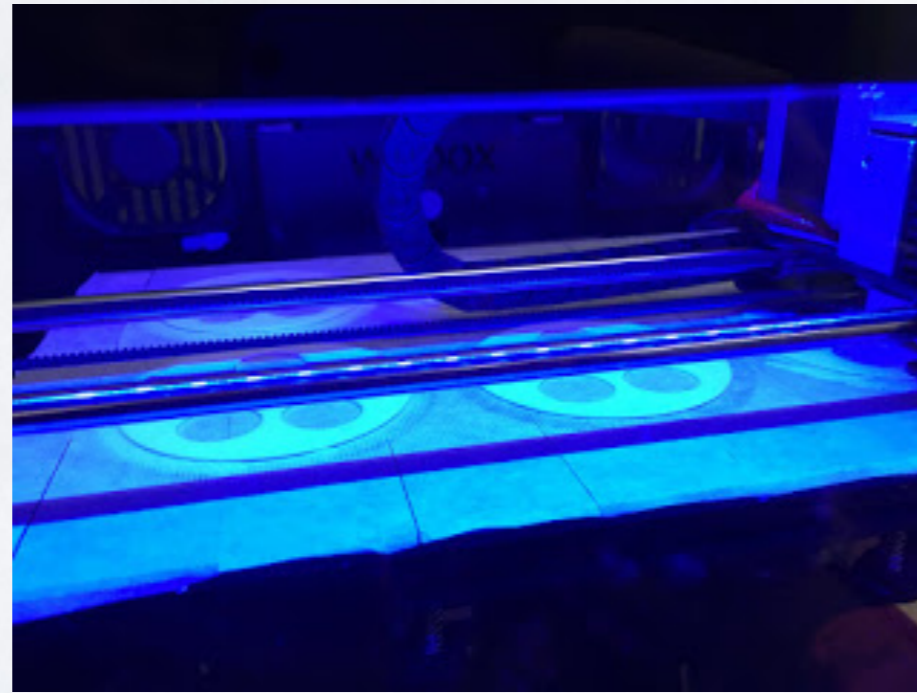
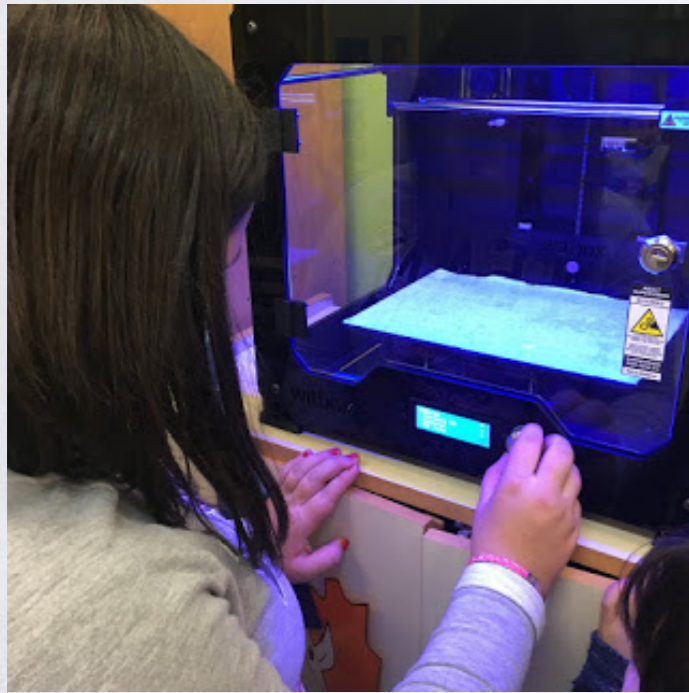
MARCAPÁXINAS FUCO 3D



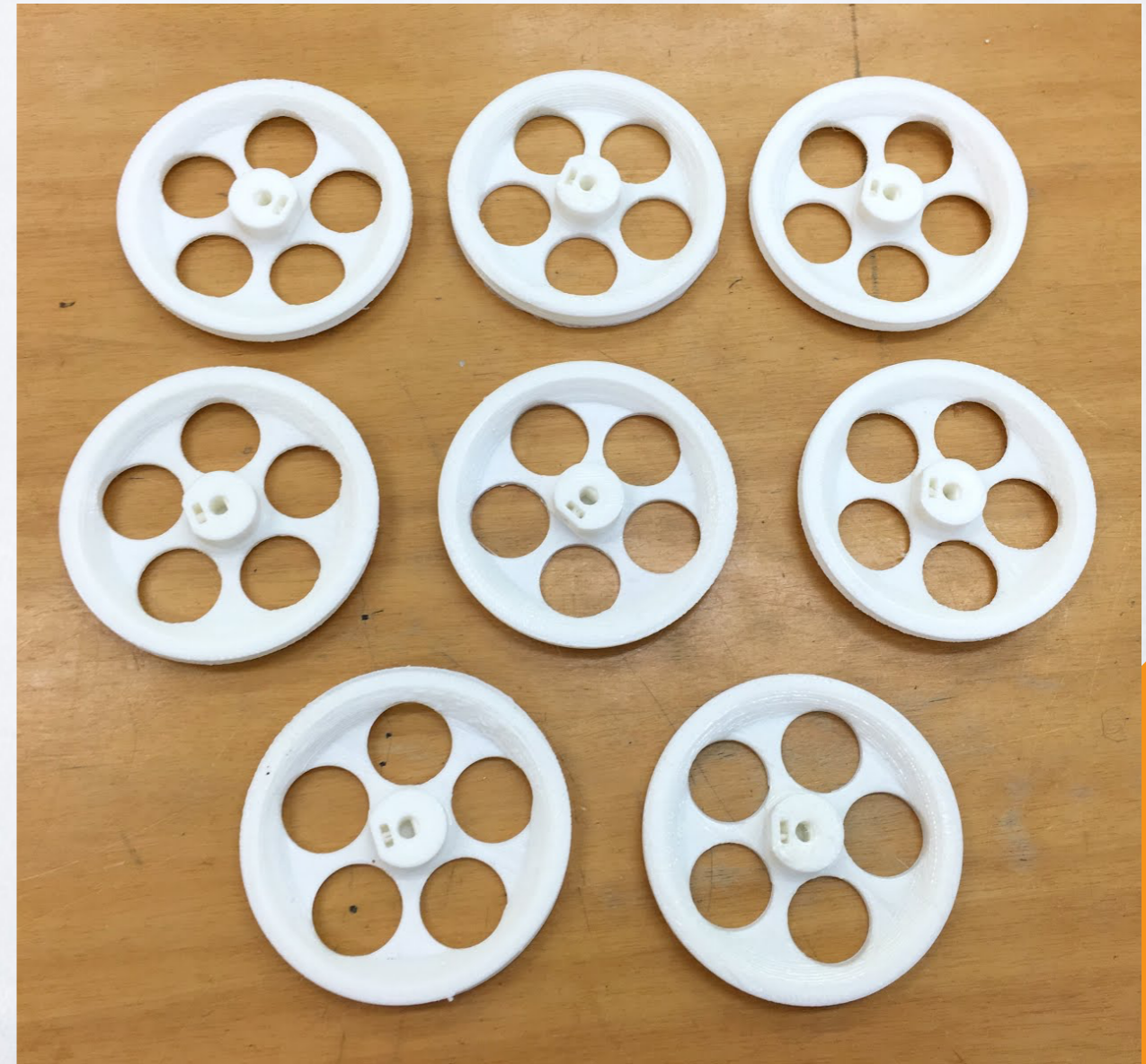
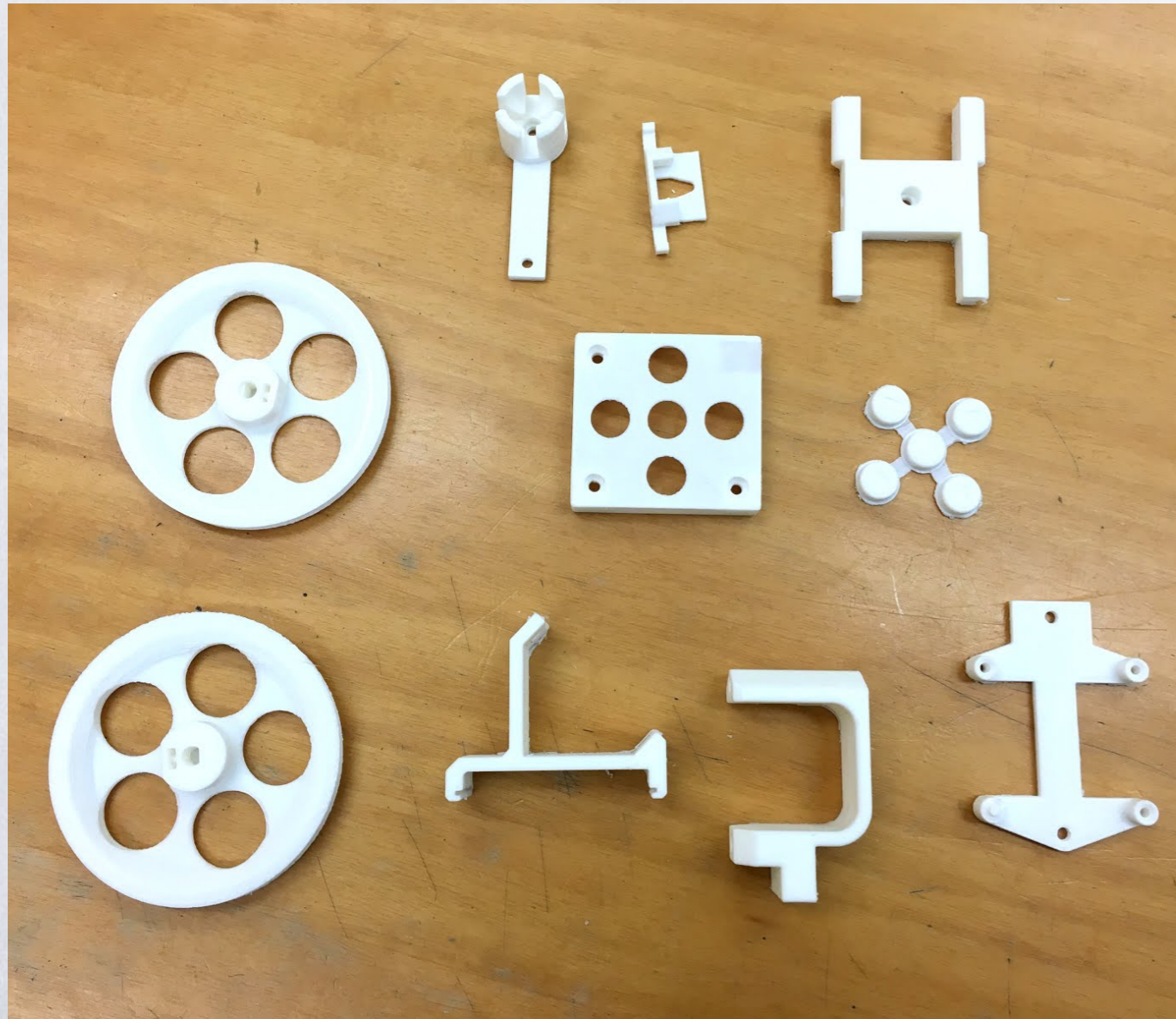
**A importancia de
calibrar ben a cama**



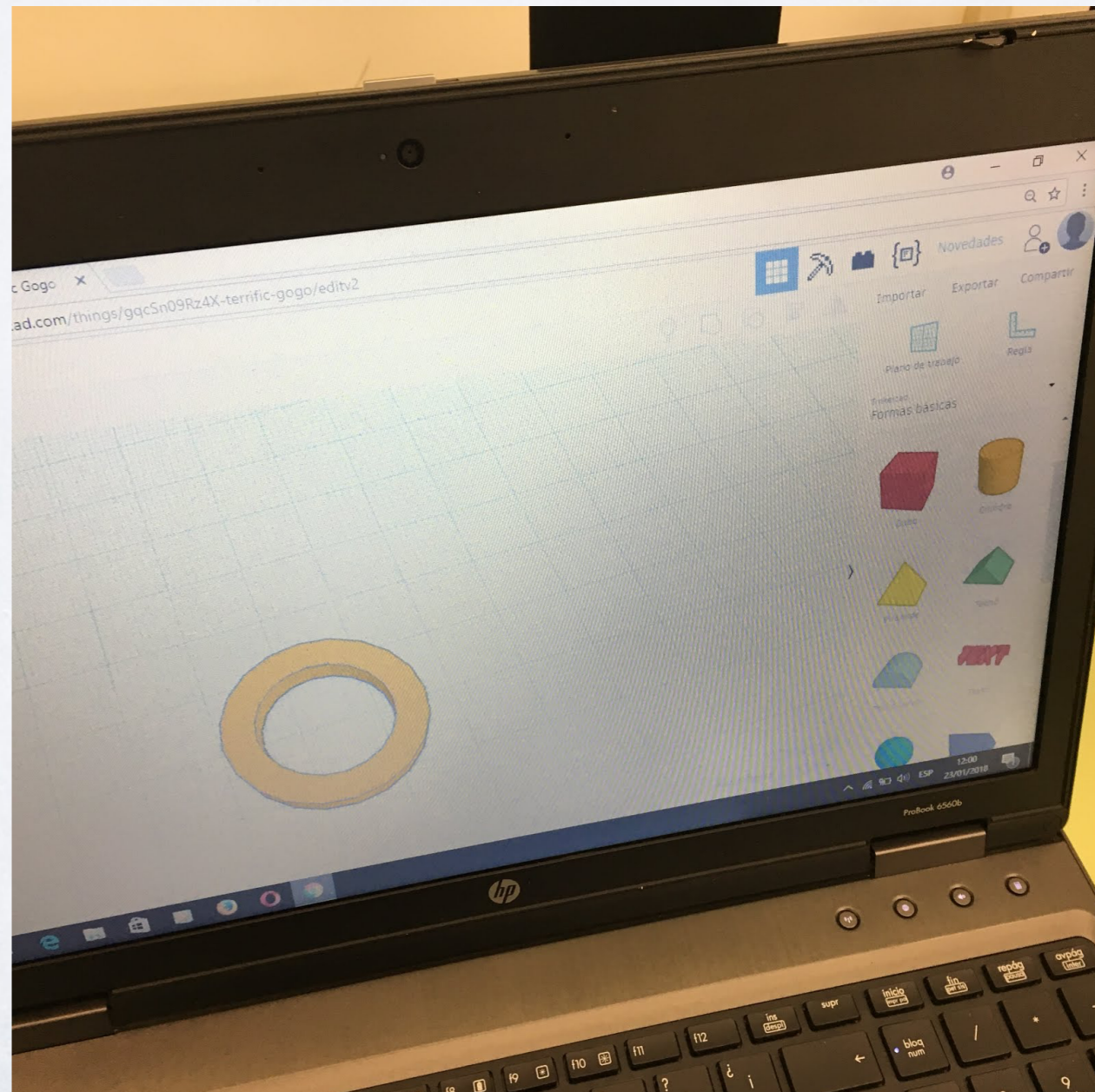
XOGO DE EQUILIBRIO



PEZAS ESCORNABOT



PEZAS ESCORNABOT



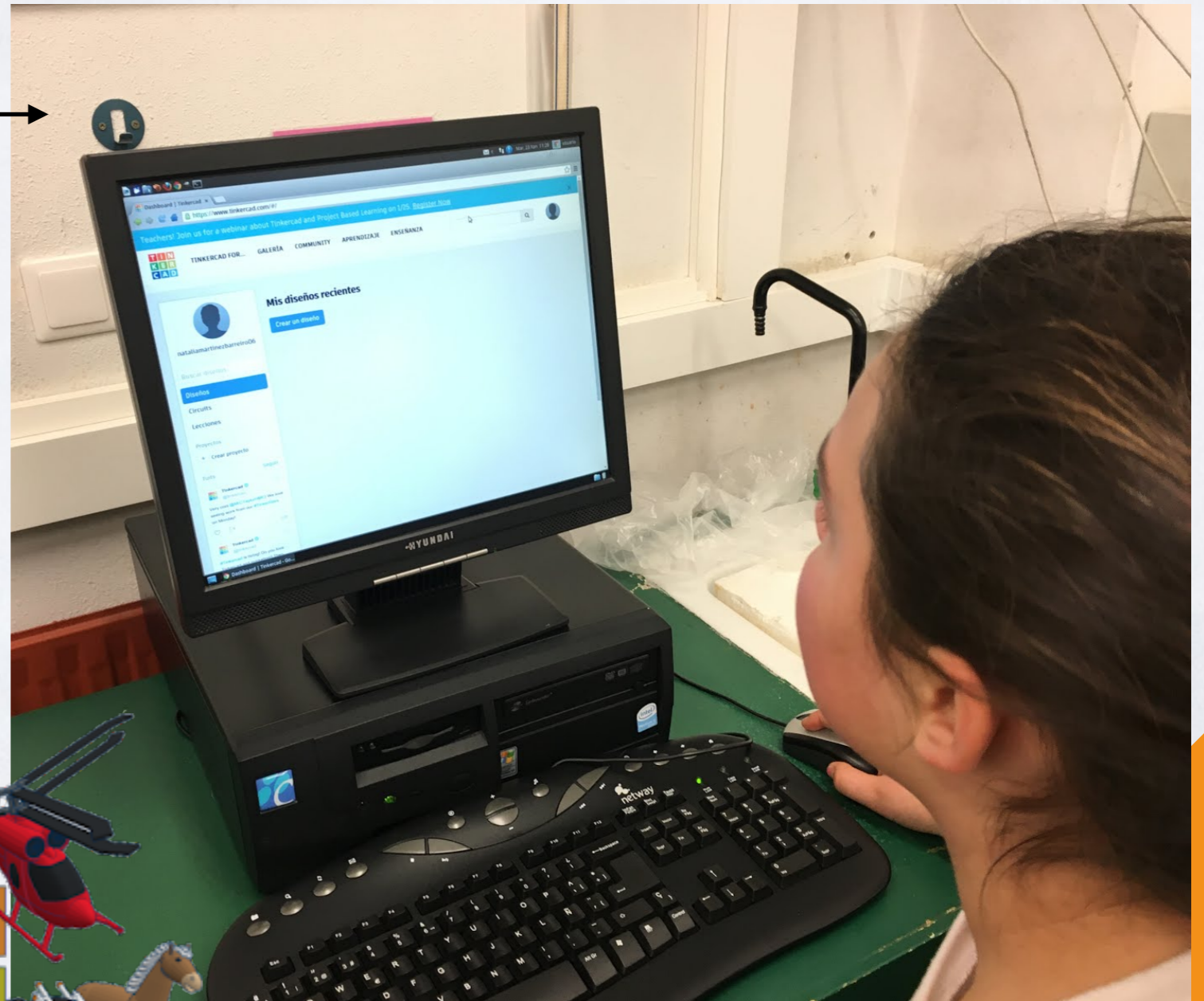
FORMACIÓN ALUMNADO



OLLO! Conta de usuari@ en Tinkercad!

VANTAGES:

- ▶ **máis legal**
- ▶ **máis rápido**
- ▶ **máis control**
- ▶ **mellor asesoramento**




FORMACIÓN ALUMNADO


DESEÑO DE IMPRESIÓN 3D EN TINKERCAD

Paso 1

www.tinkercad.com

Paso 2

Iniciar sesión (se non vedes onde, premer **Ctrl**  ata que apareza na esquina superior dereita)

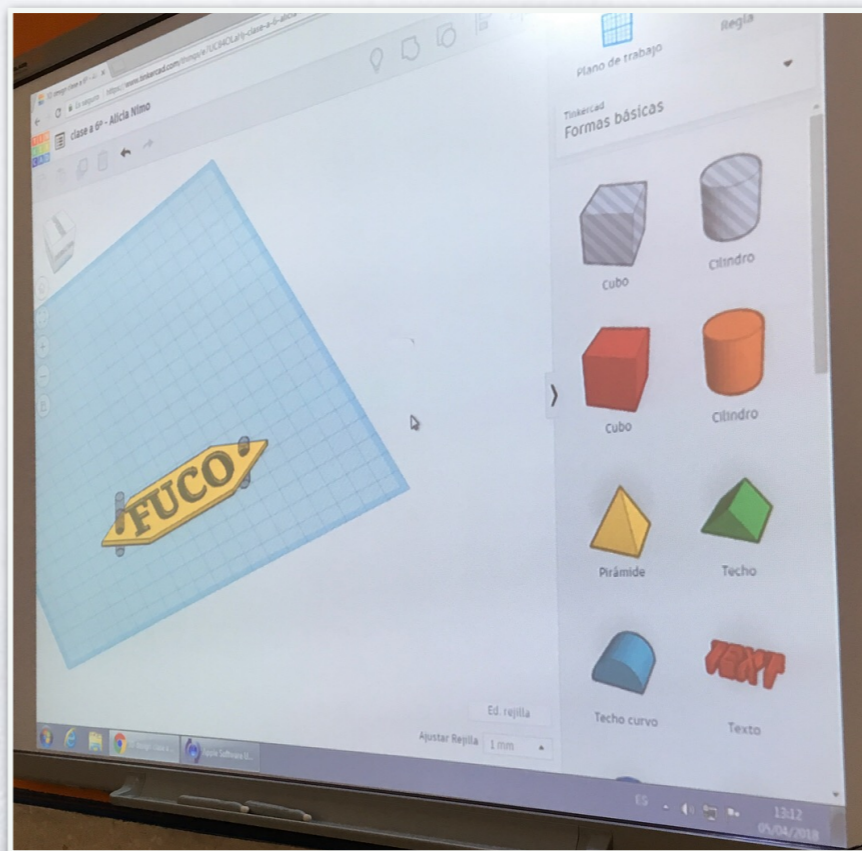
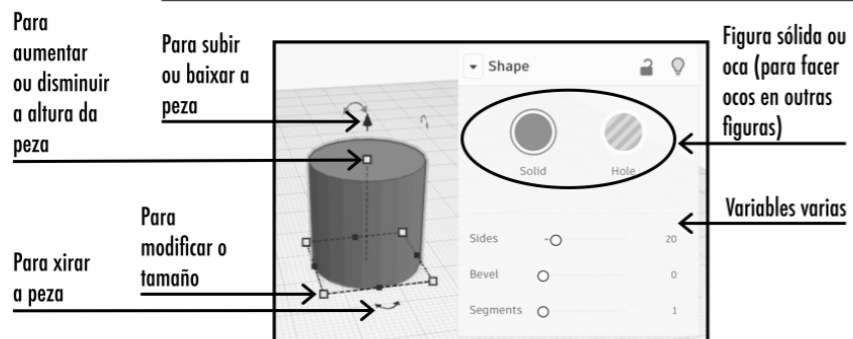
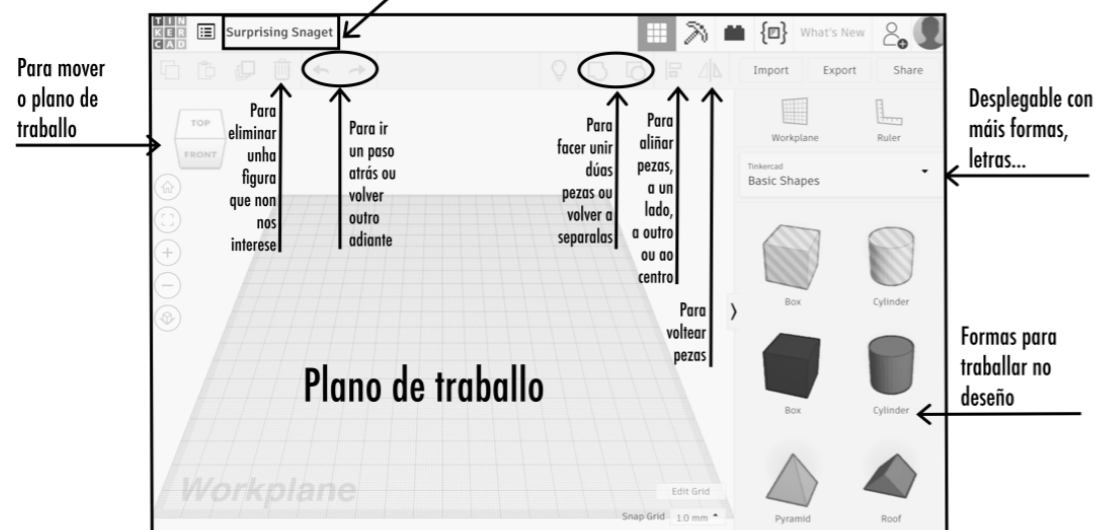
Correo electrónico: 

Contrasinal:  (para poñer a arroba @ premer **Alt Gr** )

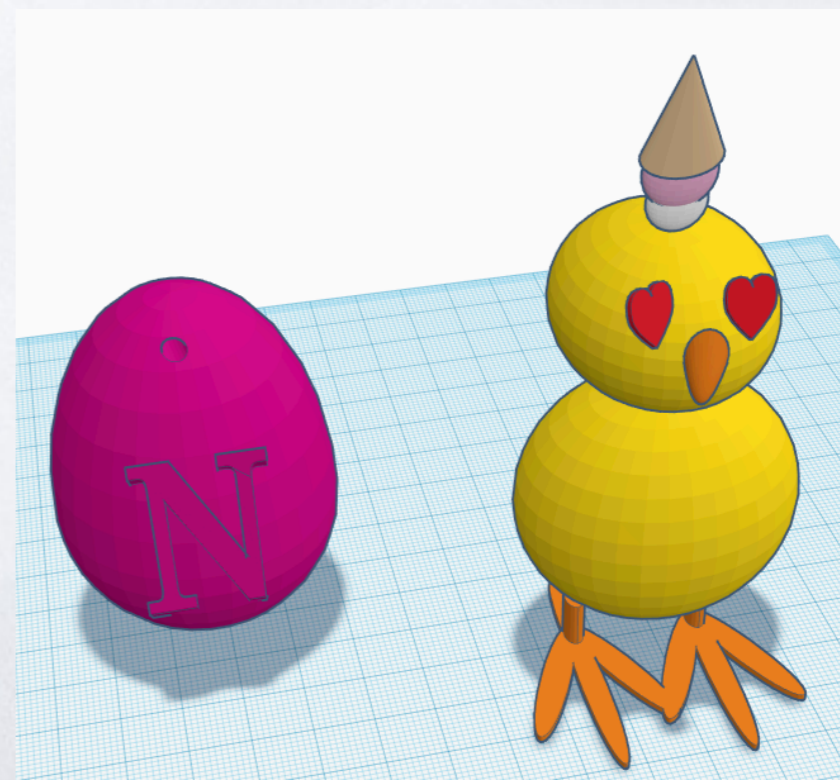
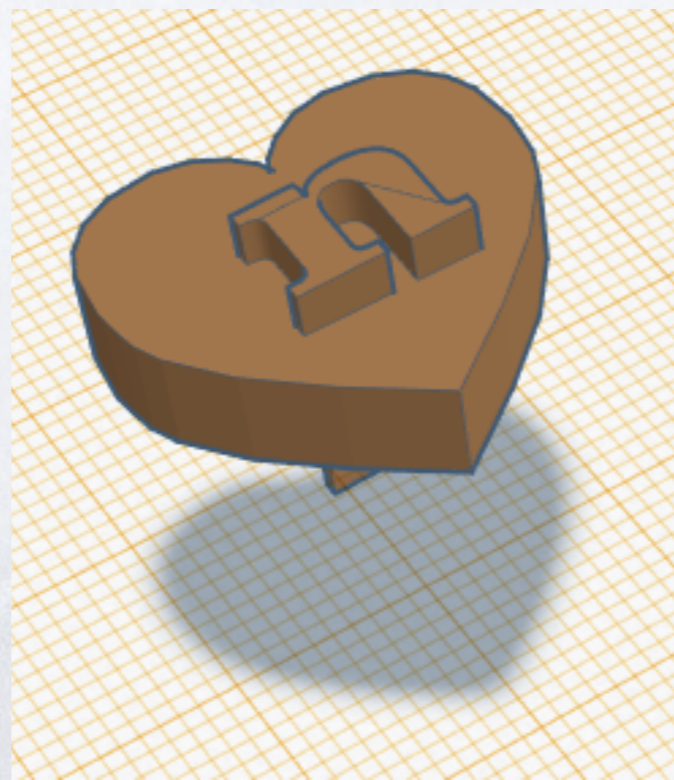
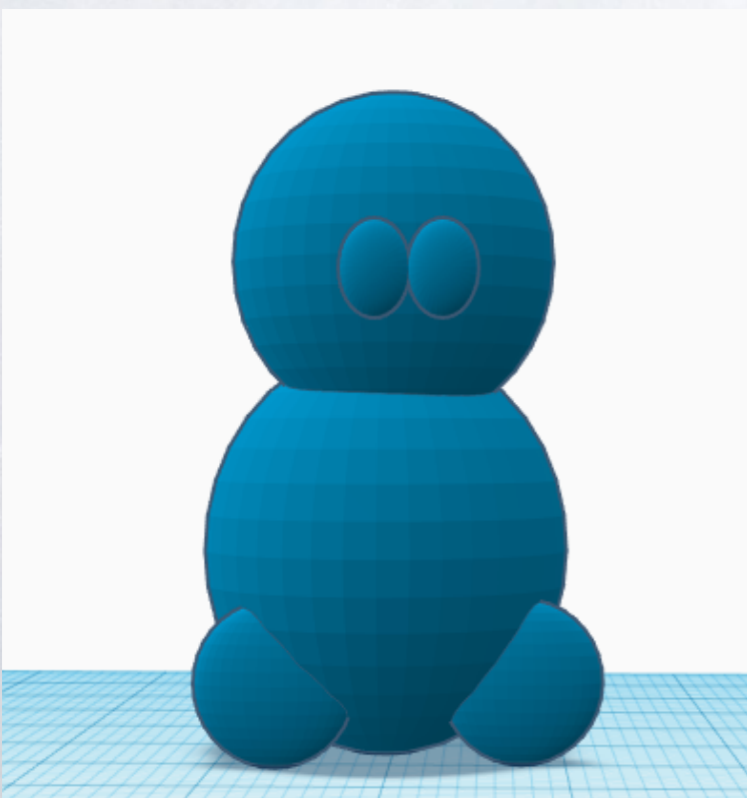
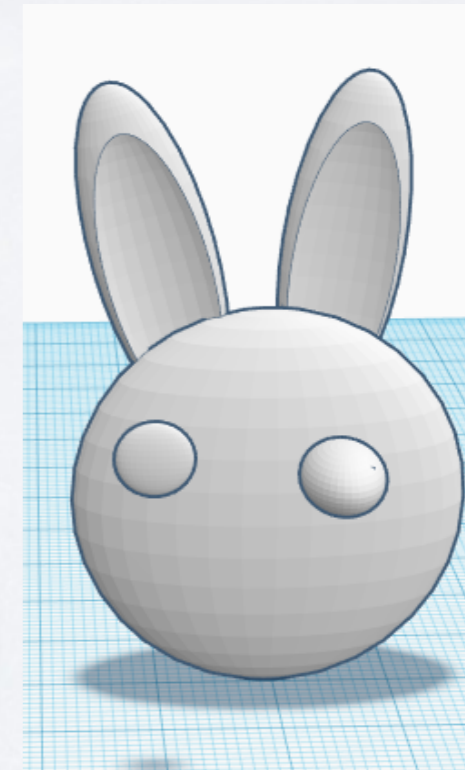
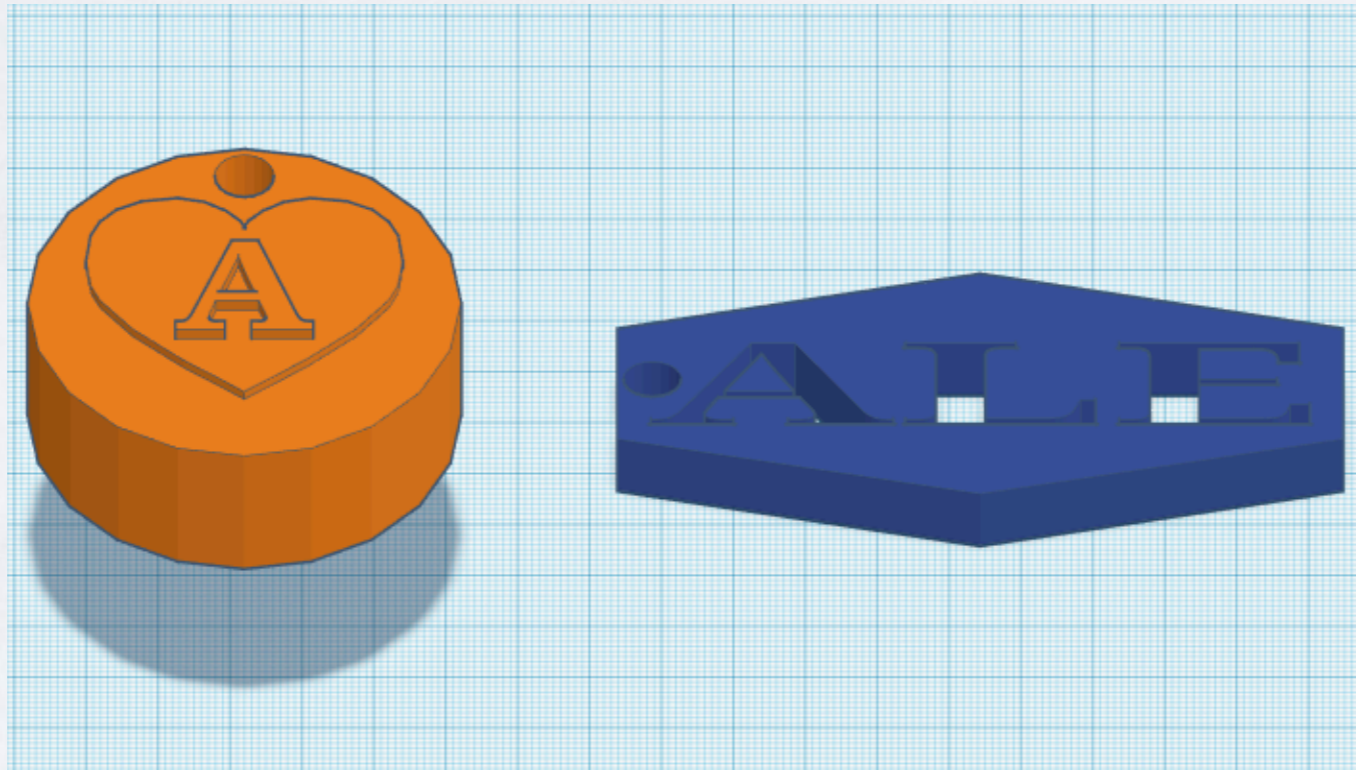
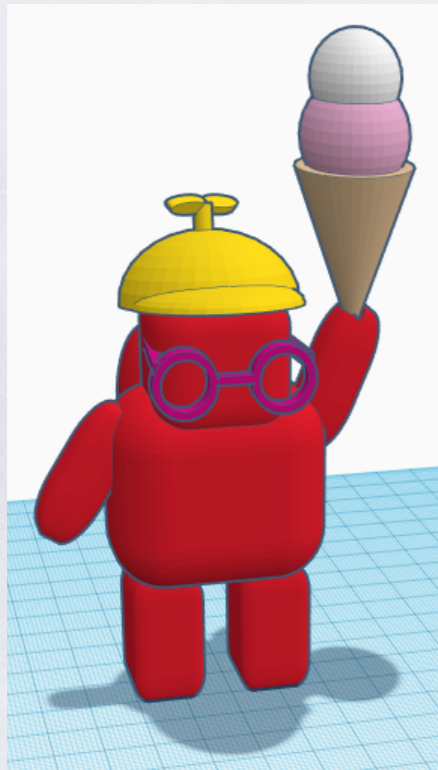
Paso 3

Crear un deseño (xa podedes deseñar, pero antes de nada poñédelle nome ao voso proxecto!)

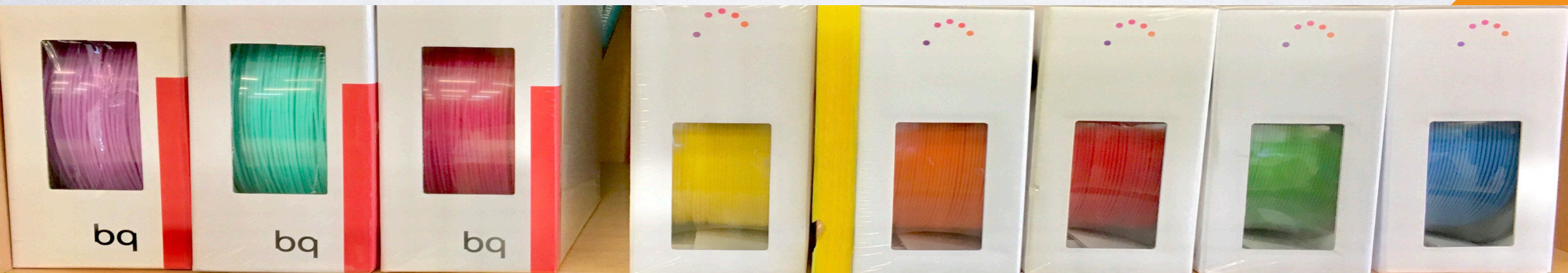
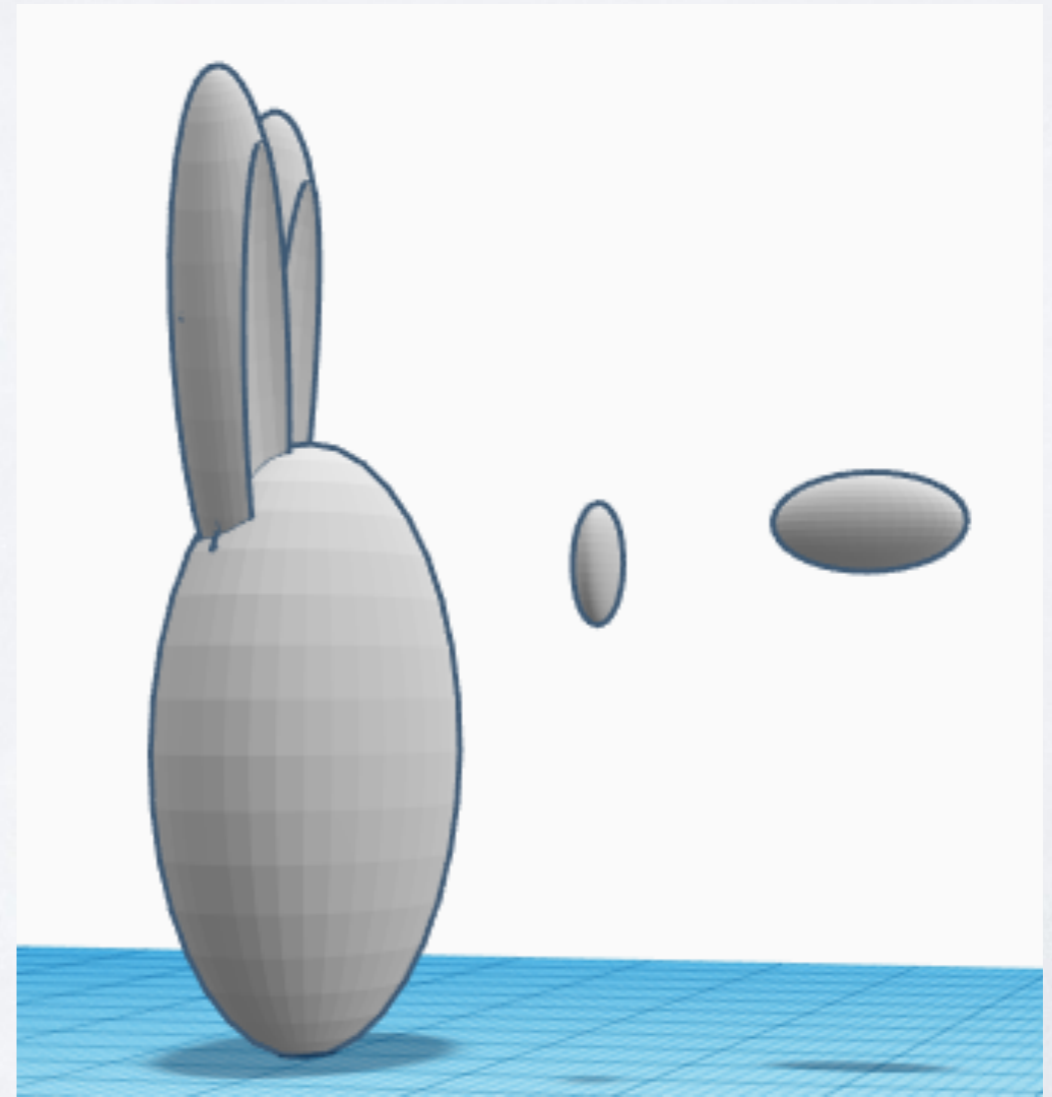
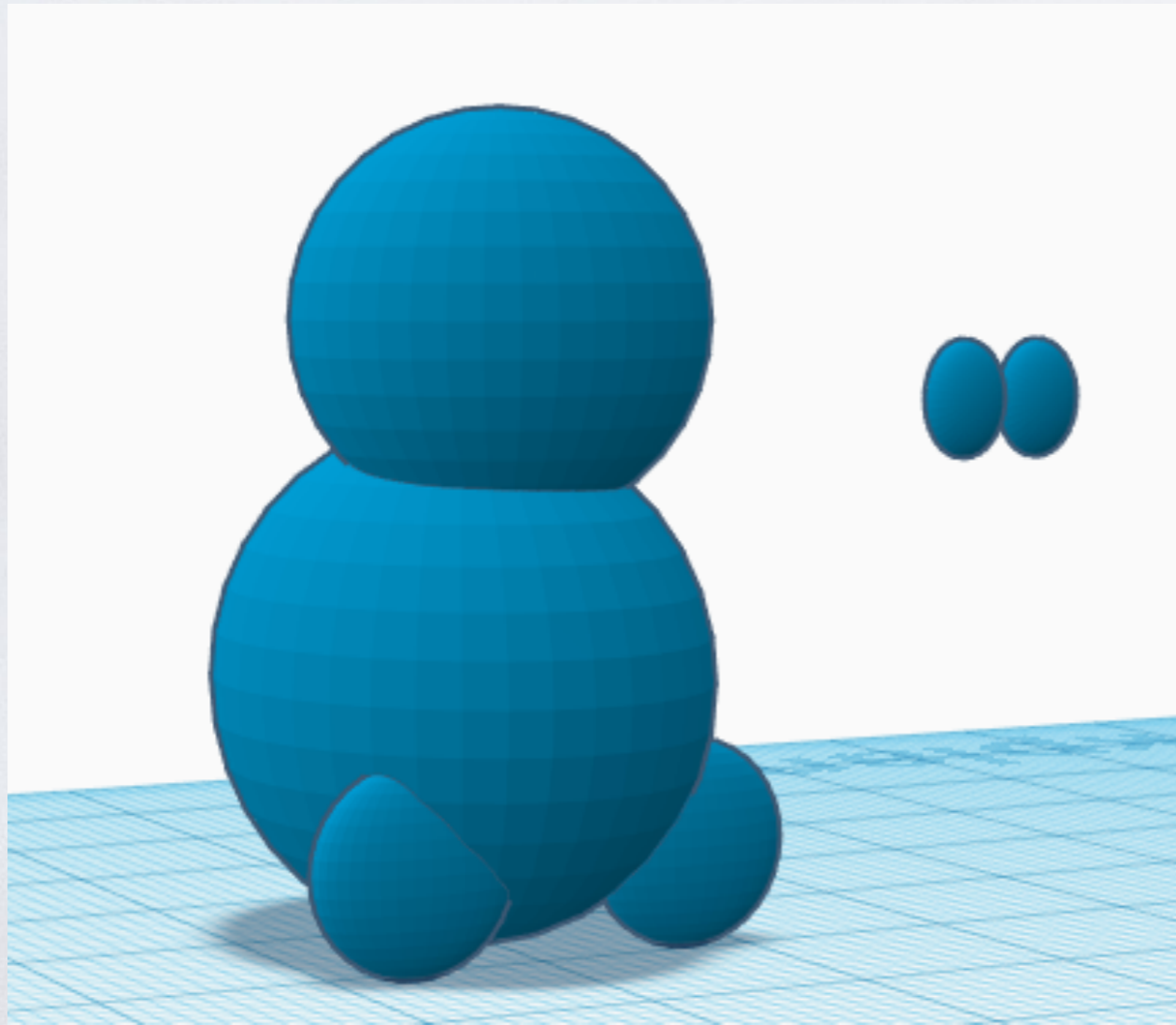
TÍTULO + O VOSO NOME



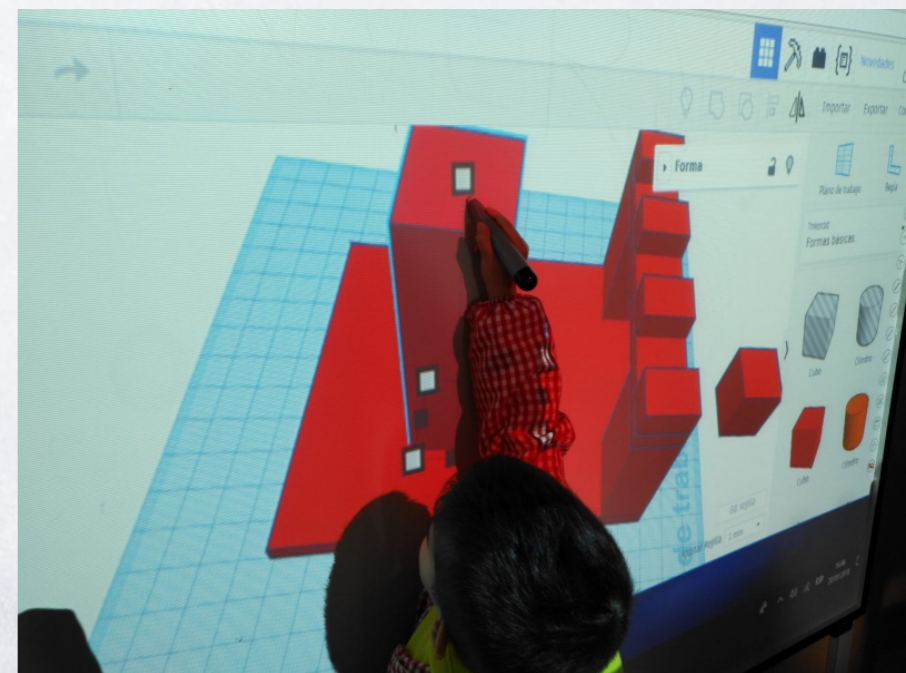
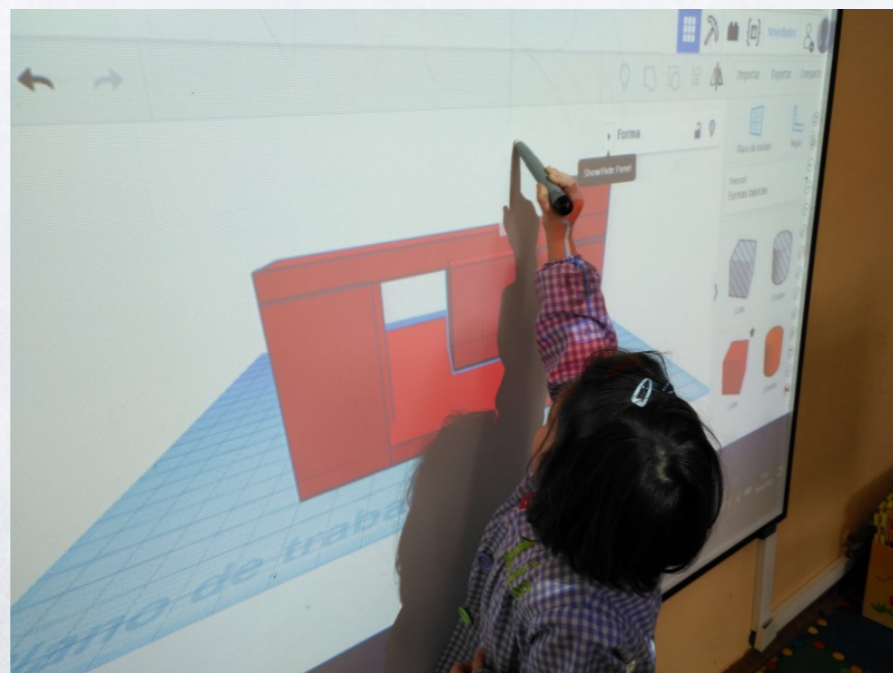
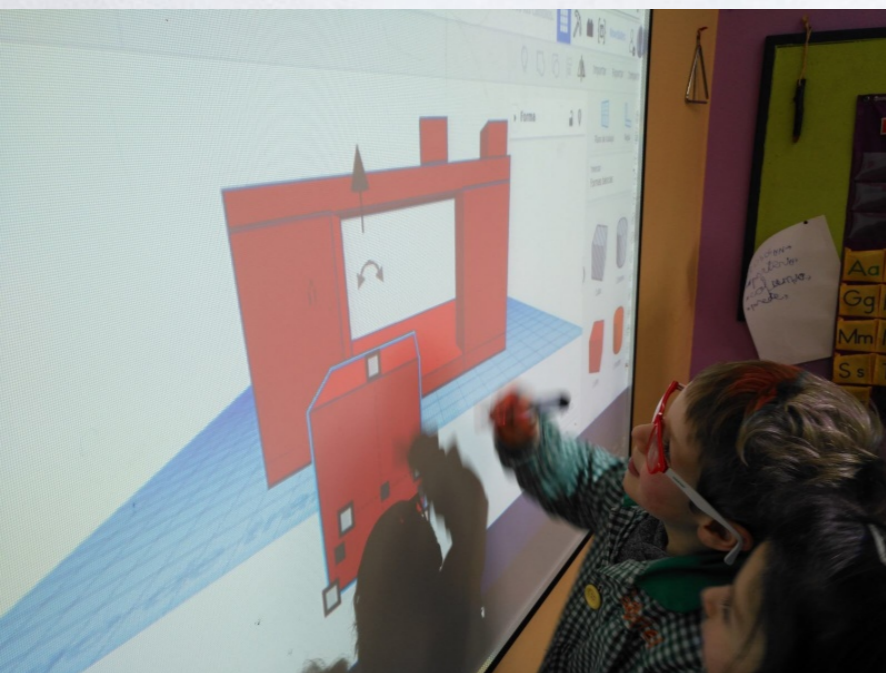
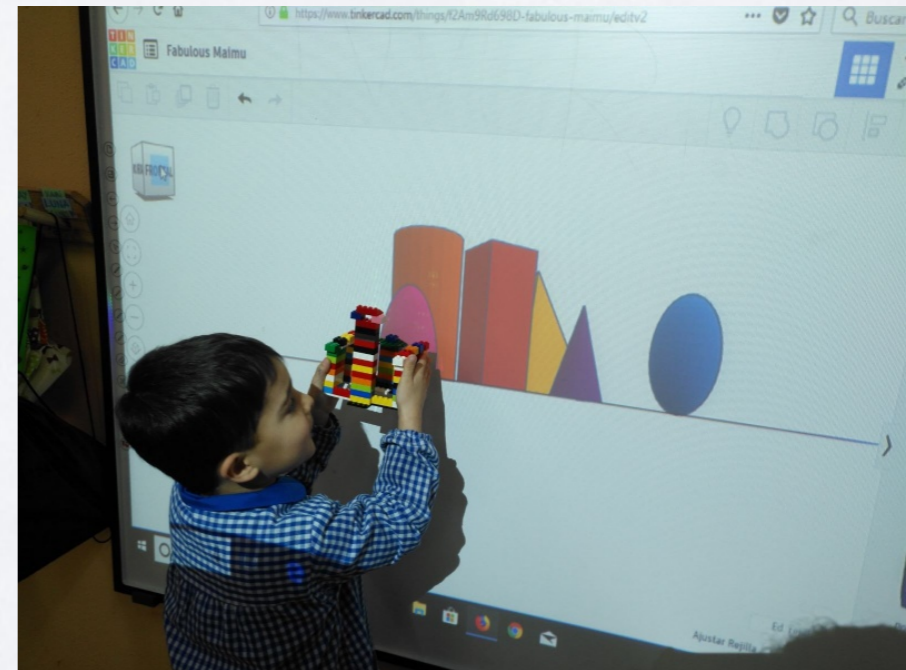
FORMACIÓN ALUMNADO



FORMACIÓN ALUMNADO



FORMACIÓN ALUMNADO



IMPRESIÓN 3D NAS AULAS

Science

Technology

Engineering

(**A**rts)

Maths



RETOS STEAM



E O MOMENTO DE...

CREAMOS UN CIRCUITO POLO QUE UNHA PELOTA DE PING-PONG PERCORRA 1 METRO XUSTO DE DISTANCIA?

SE ALGUÉN SE ANIMA PODE COMPLICAR O RETO CON ALGUNHA DESTAS VARIANTES (OU AS DÚAS):

- QUE A PELOTA SIGA UNHA TRAXECTORIA ASCENDENTE EN ALGÚN MOMENTO.
- QUE A PELOTA DISCURRA POR 3 TIPOS DISTINTOS DE SUPERFICIES



Bibliotecas
escolares
de Galicia



RETOS STEAM - CIRCUÍTOS
CEIP PLURILINGÜE PEPE DE XAN BAÑA

RETOS STEAM

RETOS STEAM



E O MOMENTO DE...

EN TEMPOS DE SEQUÍA... CREAMOS
UNHA MACETA AUTORREGANTE.

O RETO É LIBRE!

PON A PROBA A TÚA IMAXINACIÓN!

ESCAPA DOS MODELOS DO MERCADO E CREA O
TEU PROPIO!



Bibliotecas
escolares
de Galicia



RETOS STEAM - MACETA AUTORREGANTE
CEIP PLURILINGÜE PEPE DE XAN BAÑA

RETOS STEAM

RETOS STEAM



E O MOMENTO DE...

CREAMOS UN SISTEMA DE FLOTACIÓN
PARA @ NOS@ BONEC@ FAVORIT@

O RETO É LIBRE!

PON A PROBA A TÚA IMAXINACIÓN!

POA SUPOSTO, DEBE SER UN BONECO OU UNHA BONECA QUE NON FLOTE POR SI MESMA.



Bibliotecas
escolares
de Galicia



RETOS STEAM - SISTEMA DE FLOTACIÓN
CEIP PLURILINGÜE PEPE DE XAN BAÑA

RETOS STEAM

RETOS STEAM



E O MOMENTO DE...

CREAMOS UNHA TORRE EMPREGANDO A MENOR CANTIDADE PRECISA DE PALILLOS E PLASTILINA. O RETO É FACELA O MÁIS ALTA E ESTABLE POSIBLE

O RETO É LIBRE!

PON A PROBA A TÚA IMAXINACIÓN!

E... SERÍA CAPAZ DE AGUANTAR PESO A TÚA TORRE?!?!?

RETO PARA SUPERMEGAINVENTOR@S!



Bibliotecas
escolares
de Galicia



RETOS STEAM

RETOS STEAM



E O MOMENTO DE...

CREAMOS UN INSTRUMENTO MUSICAL QUE PRODUZA 2 NOTAS DIFERENTES COMO MÍNIMO

Resolución 20 DE MARZO

O RETO É LIBRE!

PON A PROBA A TÚA IMAXINACIÓN!

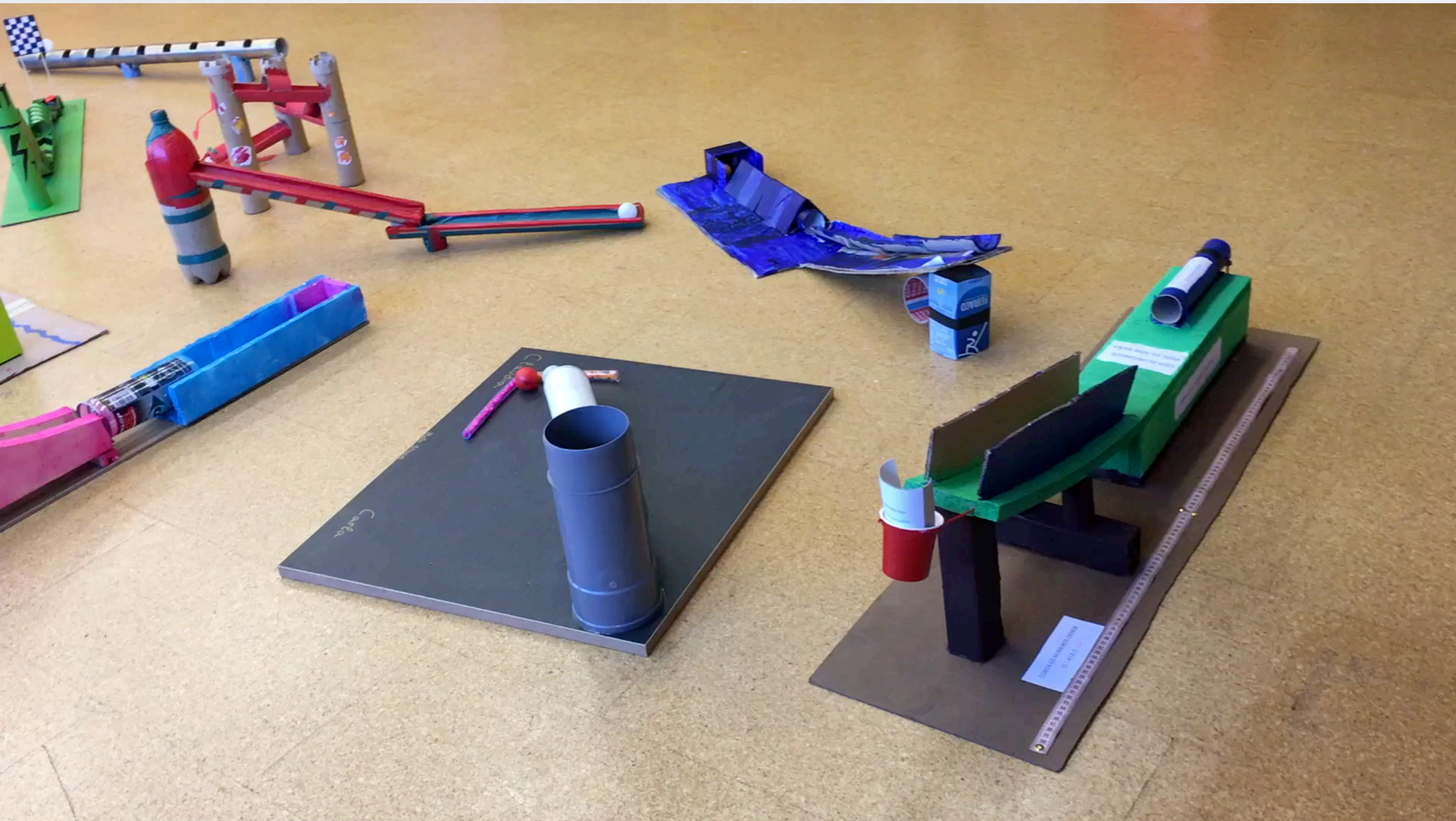
E... SERÍAS CAPAZ DE TOCAR UNHA MELODÍA EXISTENTE OU INVENTADA?



Bibliotecas
escolares
de Galicia



RETOS STEAM



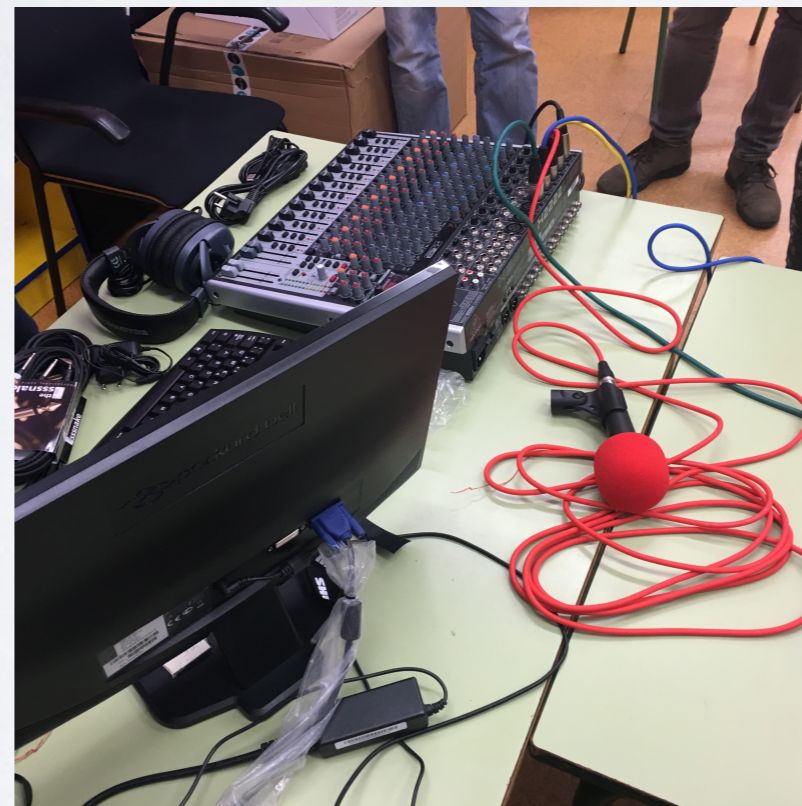
RETOS STEAM



Novembro 2017

PROXECTO
PILOTO
“RADIO NA BIBLIO”

RADIO NA BIBLIO



FORMACIÓN PROFESORADO E MONTAXE DA RADIO



PRESENTACIÓN ALUMNADO E PRIMEIRAS PROBAS



PRESENTACIÓN ALUMNADO E PRIMEIRAS PROBAS



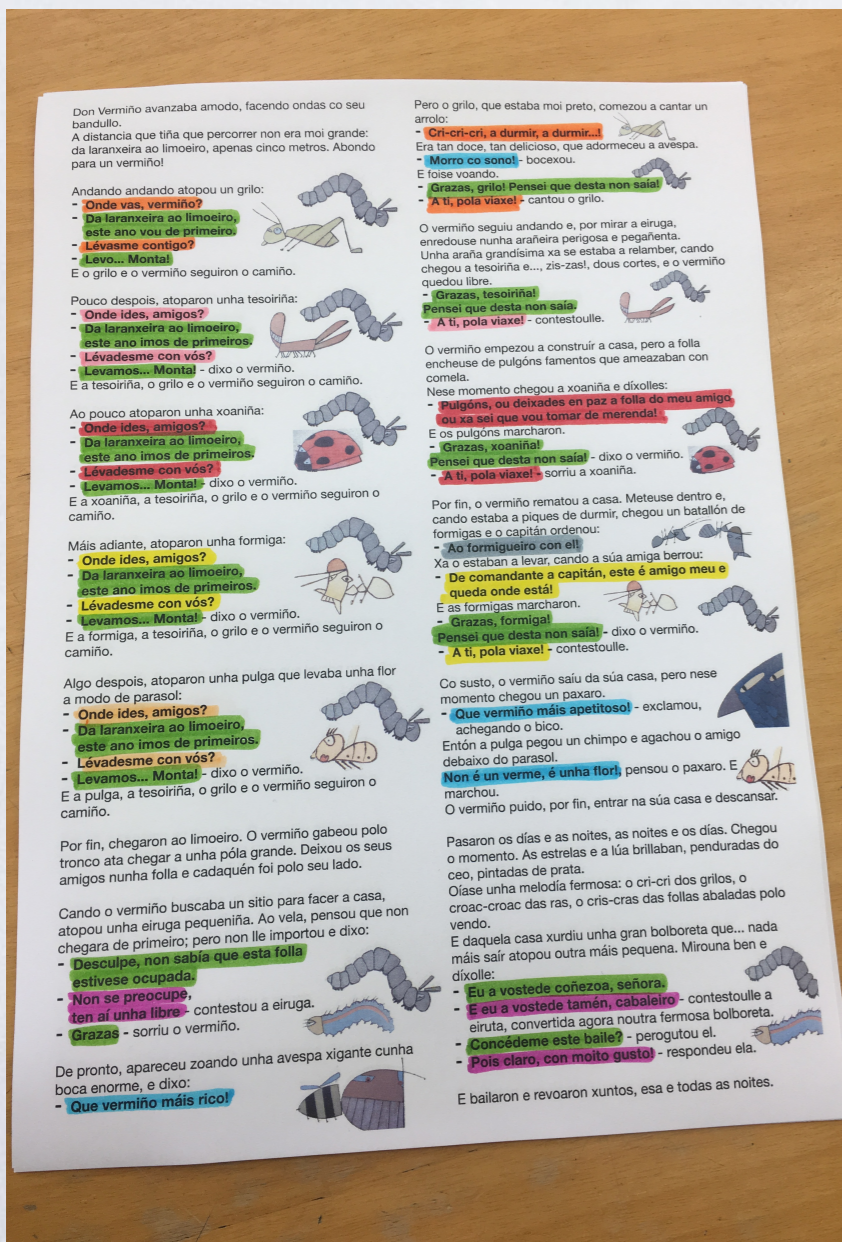
O MEU NOME PARA A RADIO É:
RADIO FUCO

NOME: NOA
Curso: INFANTIL

RADIO FUCO

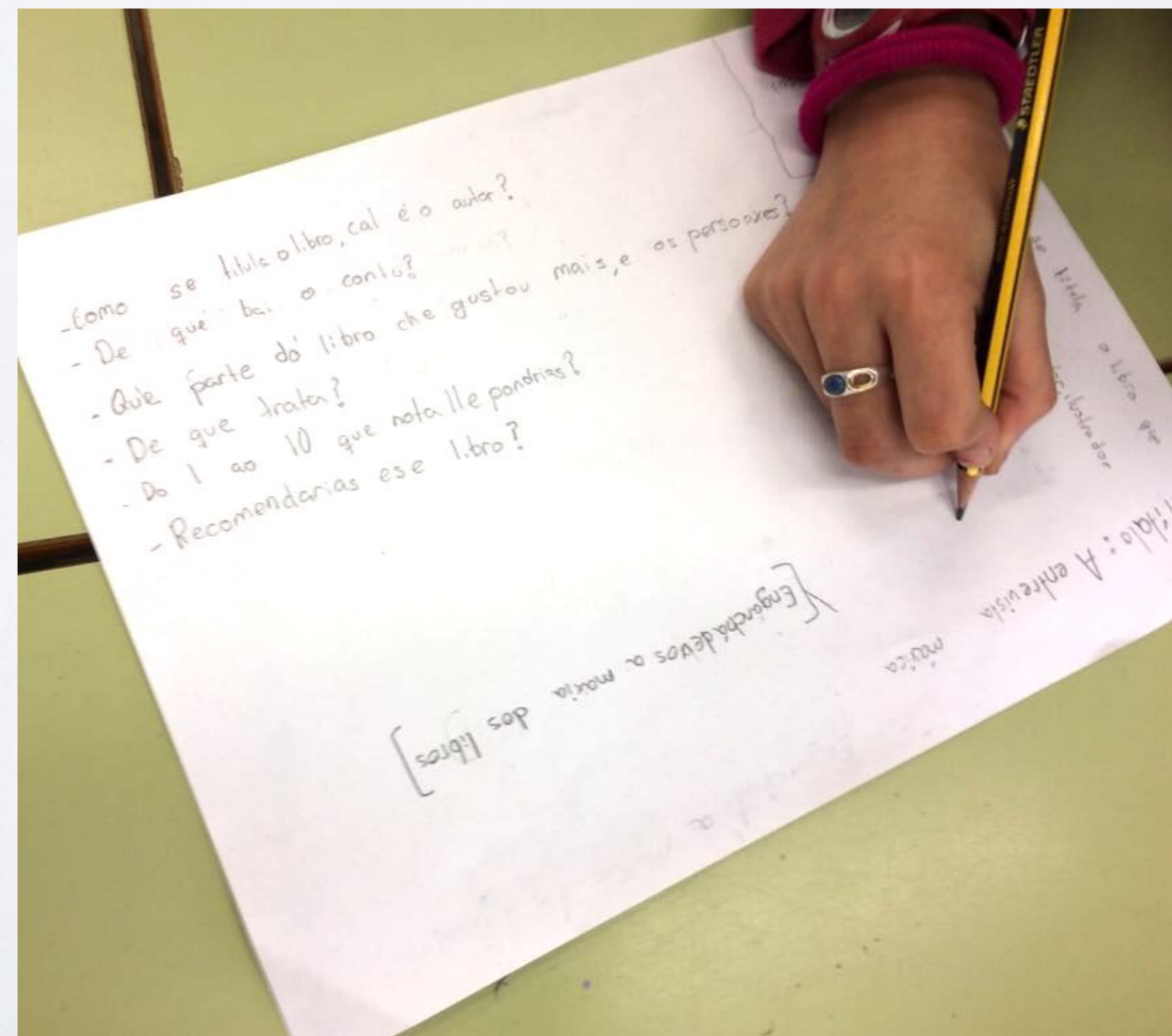


**CERTAME NOME
E LOGO DA RADIO**



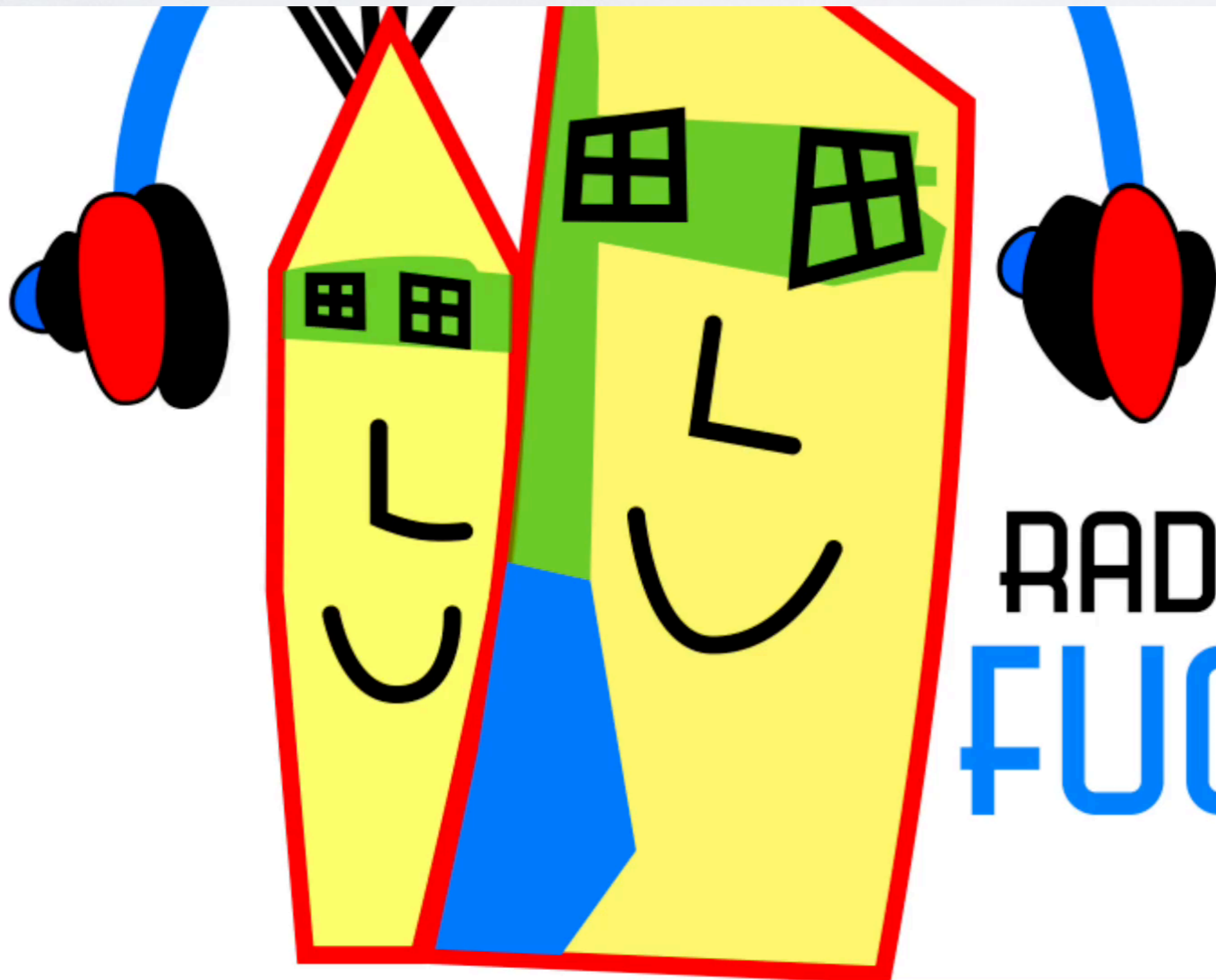
AUDIOCONTO A VIAXE DAS BOLBORETAS

Galego e inglés



PREPARACIÓN DE PROGRAMAS

Título e guión



RADIO
FUCO

COMPOSICIÓN DA SINTONÍA
Primeiras ideas



GRABACIÓN DA SINTONÍA



PRIMEIROS PROGRAMAS



PRIMEIROS PROGRAMAS



GRACIAS POLA VOSA **ATENCIÓN**

Alicia Nimo

alicia_nl@edu.xunta.es

3 PASOS educación en Instagram e twitter



CEIP Plurilingüe Pepe de Xan Baña

www.abibliodefuco.blogspot.com



A biblioteca de Fuco
CEIP PLURILINGÜE
PEPE DE XAN BAÑA